

CSS to the Rescue - het programma

Vooraf even doen

 Fork [de repository](#)

 [Enroll je voor de minor via de courselector](#)
(dan kun je je werk straks ook op [DLO](#) opleveren)

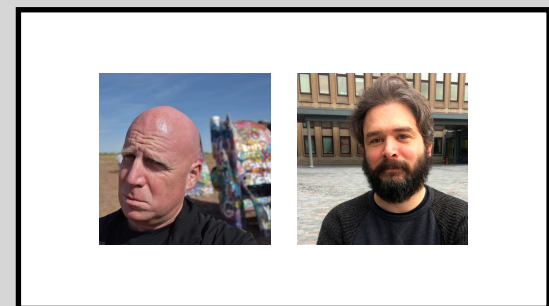
 Bekijk het programma en de
kennismakingsoefening alvast even

Vandaag

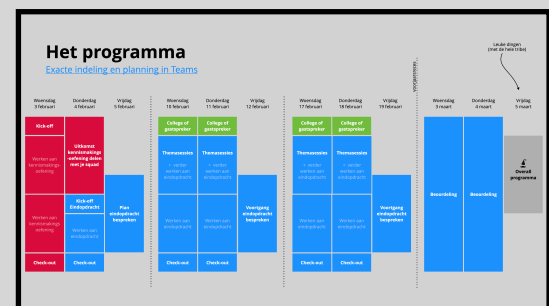
1. Overall dingen



2. People



3. Programma



4. De 1^e oefening



Ik heb me voorbereid met wat ik denk dat nuttig is.

Maar hebben jullie (al) vragen?

De docenten



🍏 Sanne 't Hooft

— ik ben een
GIT-kluns
alvast sorry



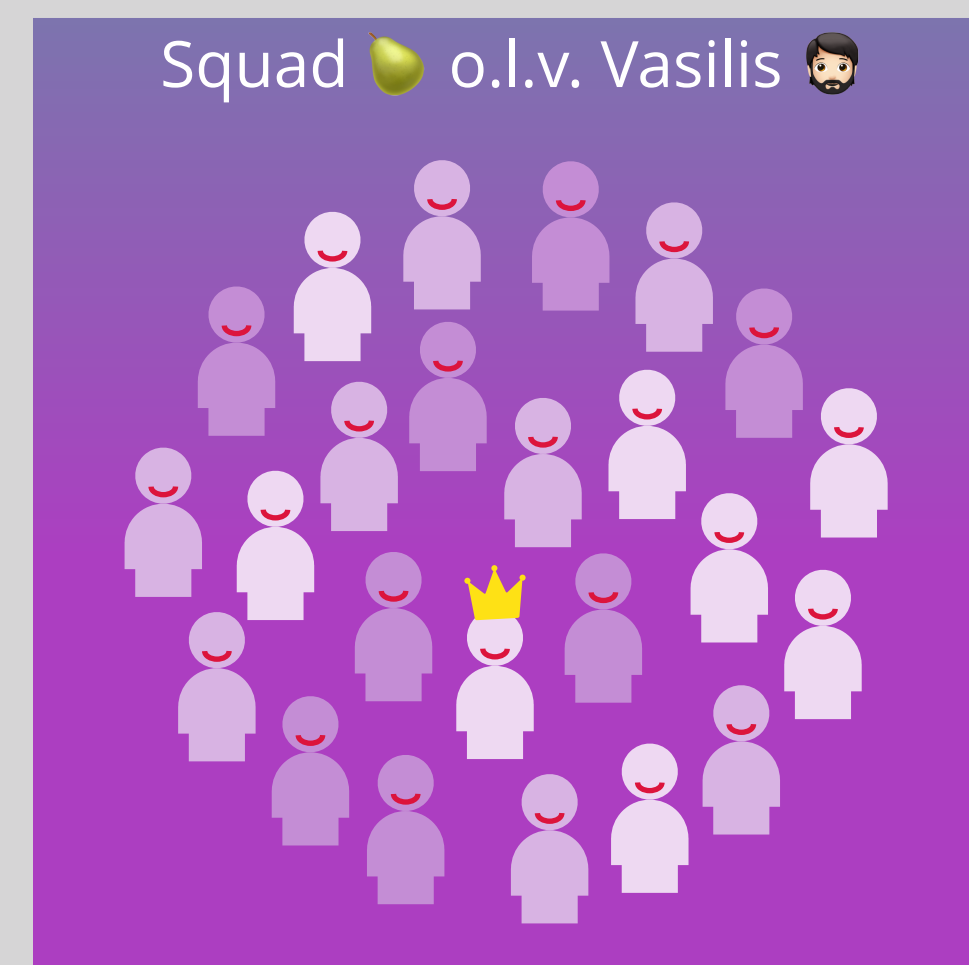
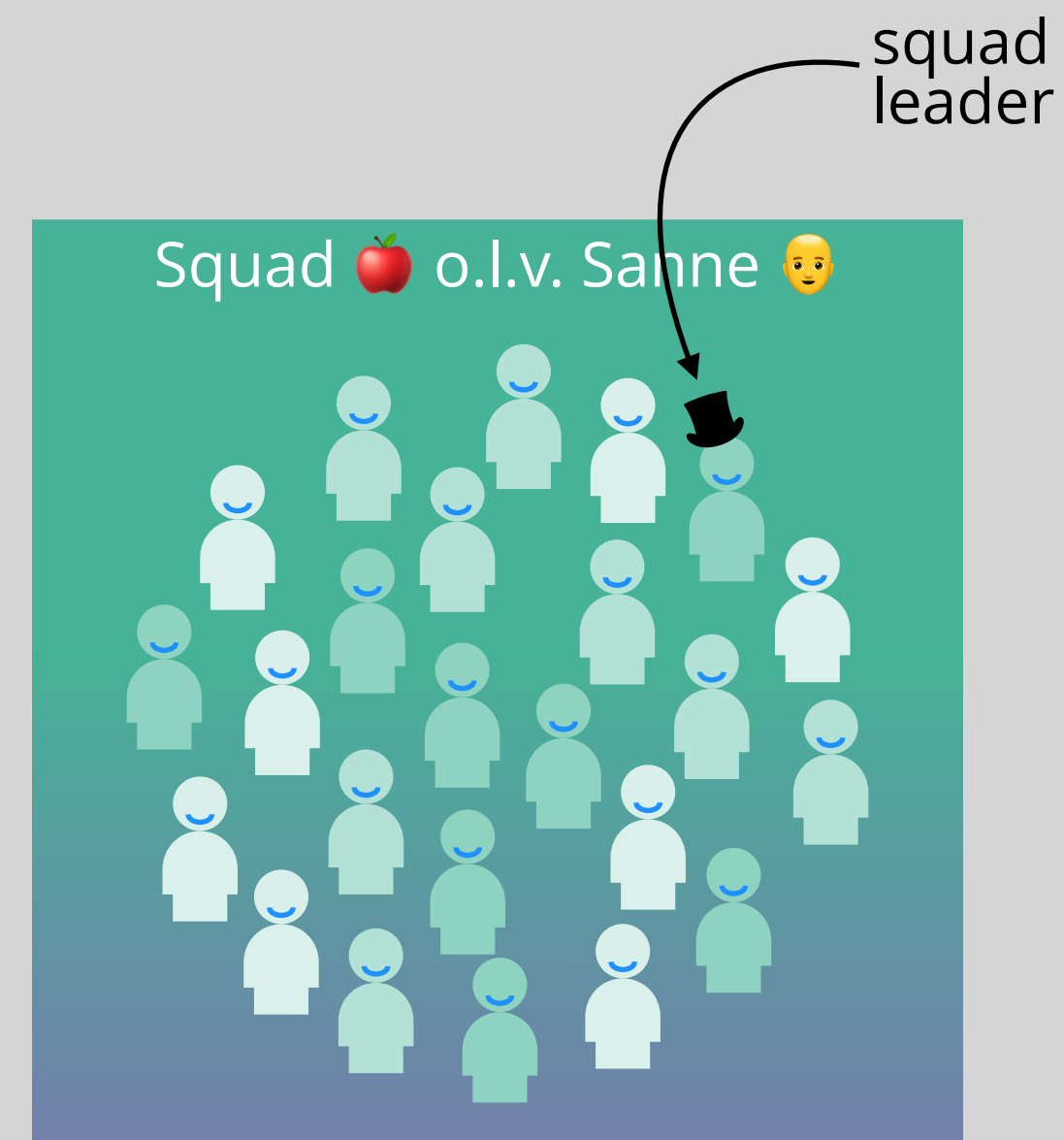
🍏 Vasilis van Gemert

De tribe

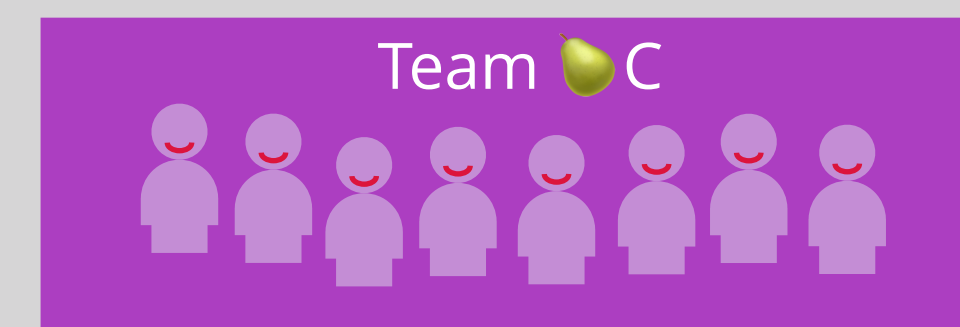
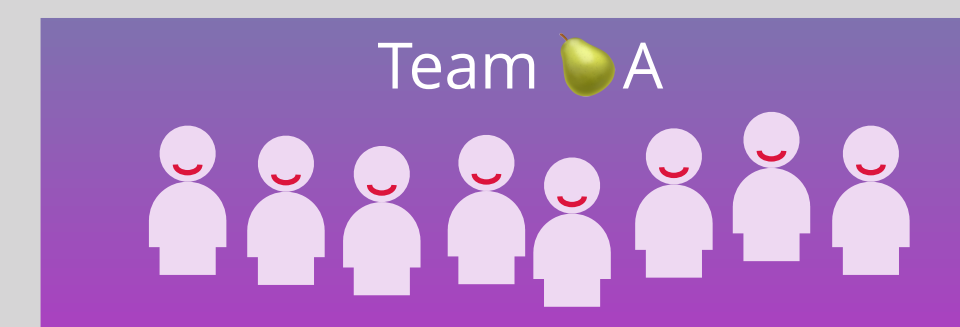
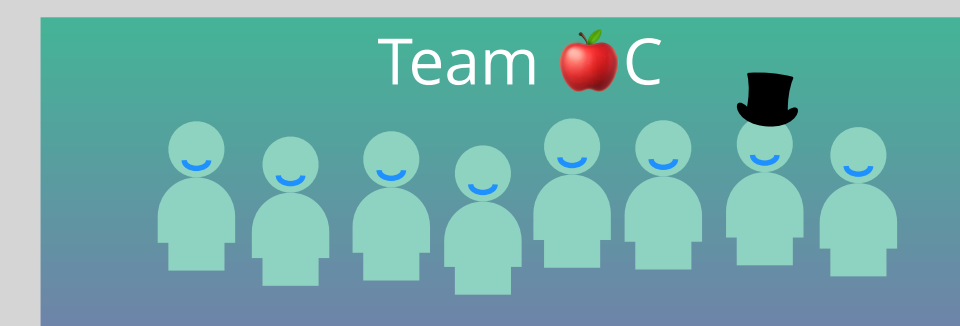
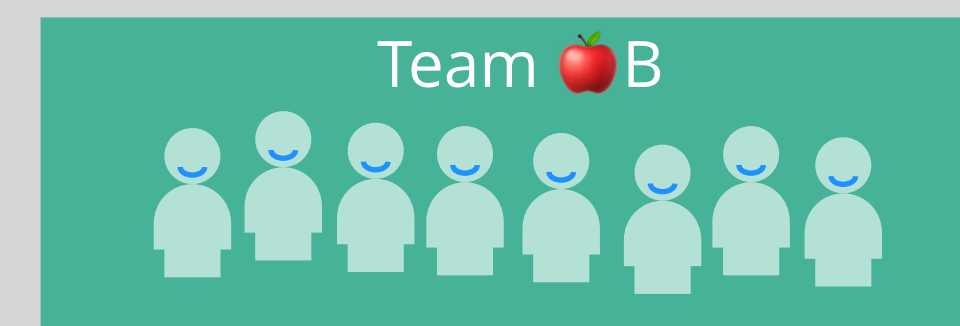
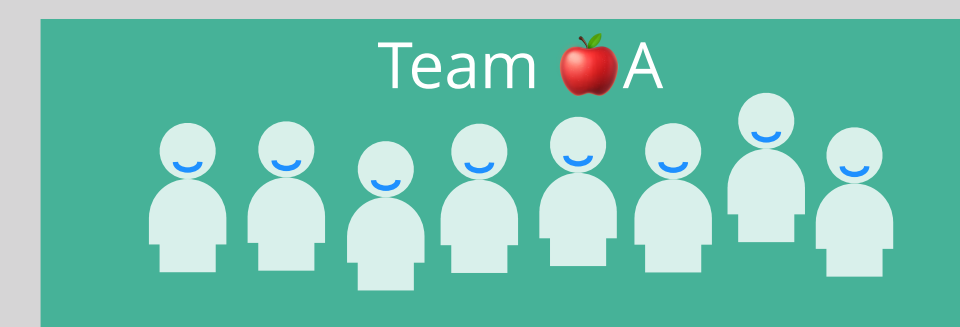
[Indeling in teams → Files](#)



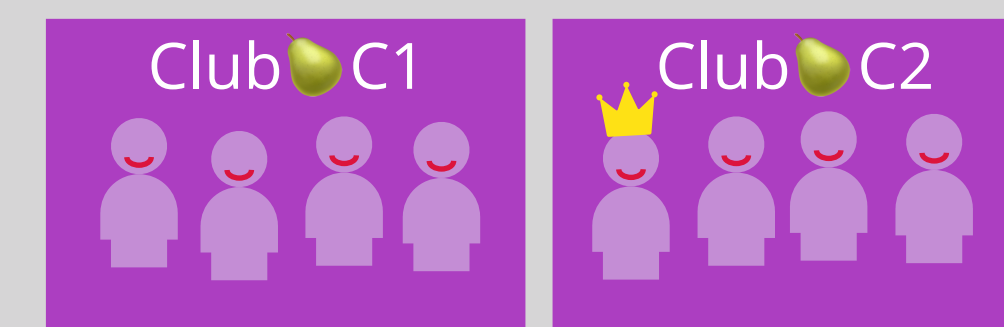
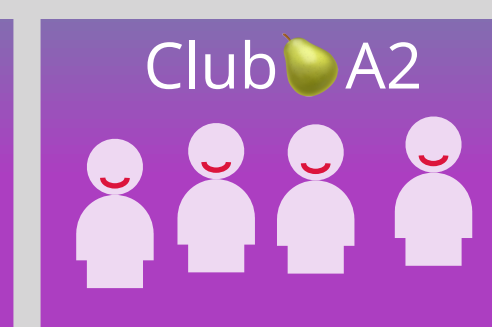
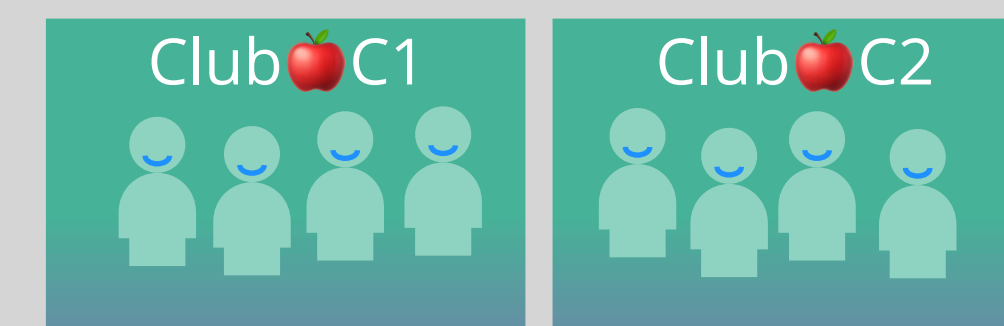
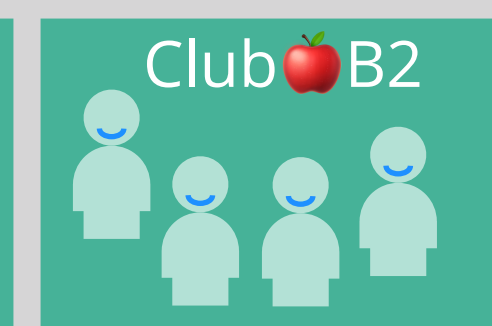
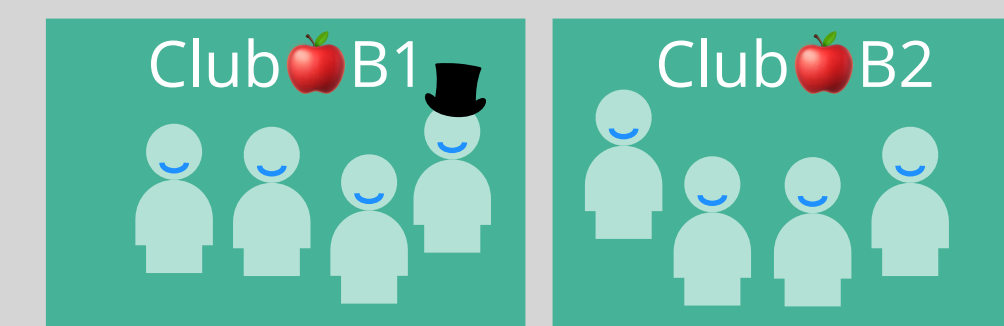
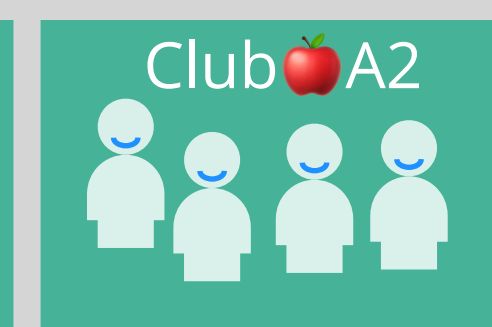
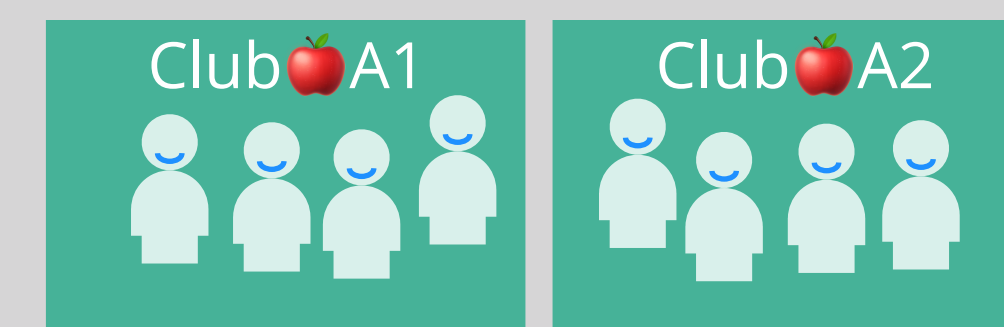
De **tribe** bestaat uit ongeveer **50 studenten**



Er zijn **2 squads** van ca 25 studenten



Elke squad is opgedeeld in **3 teams** van ongeveer 8 studenten



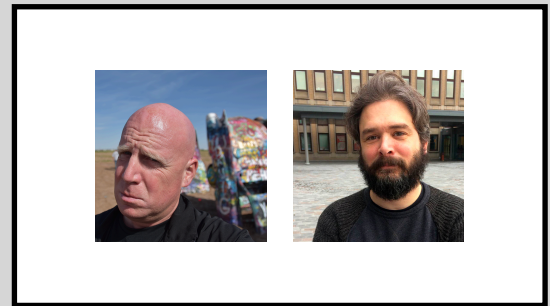
De teams zijn weer opgedeeld in **2 clubjes** van ca 4 studenten.

Vandaag

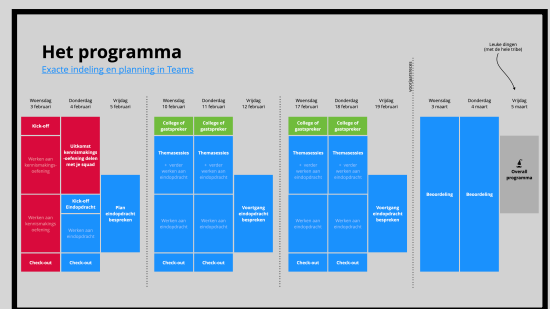
1. Overall dingen



2. People



3. Programm



4. De 1^e oefening



Ik heb me voorbereid met wat ik denk dat nuttig is.

**Maar hebben jullie
(al) vragen?**

HTML



JS



CSS



CSS ontwikkelde zich
lange tijd meer traag
en was te vaak een
pain-in-the-ass.

HTML



JS



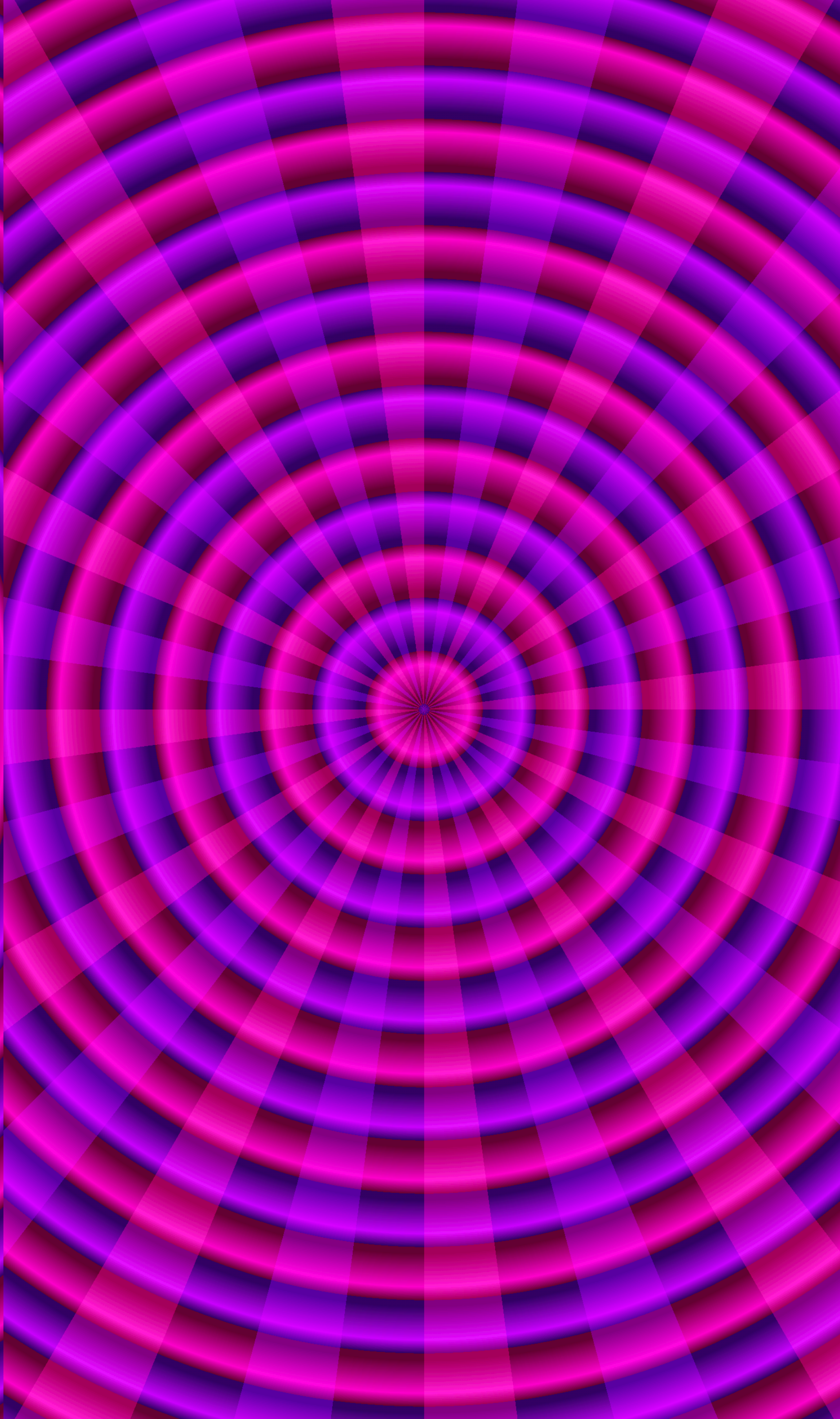
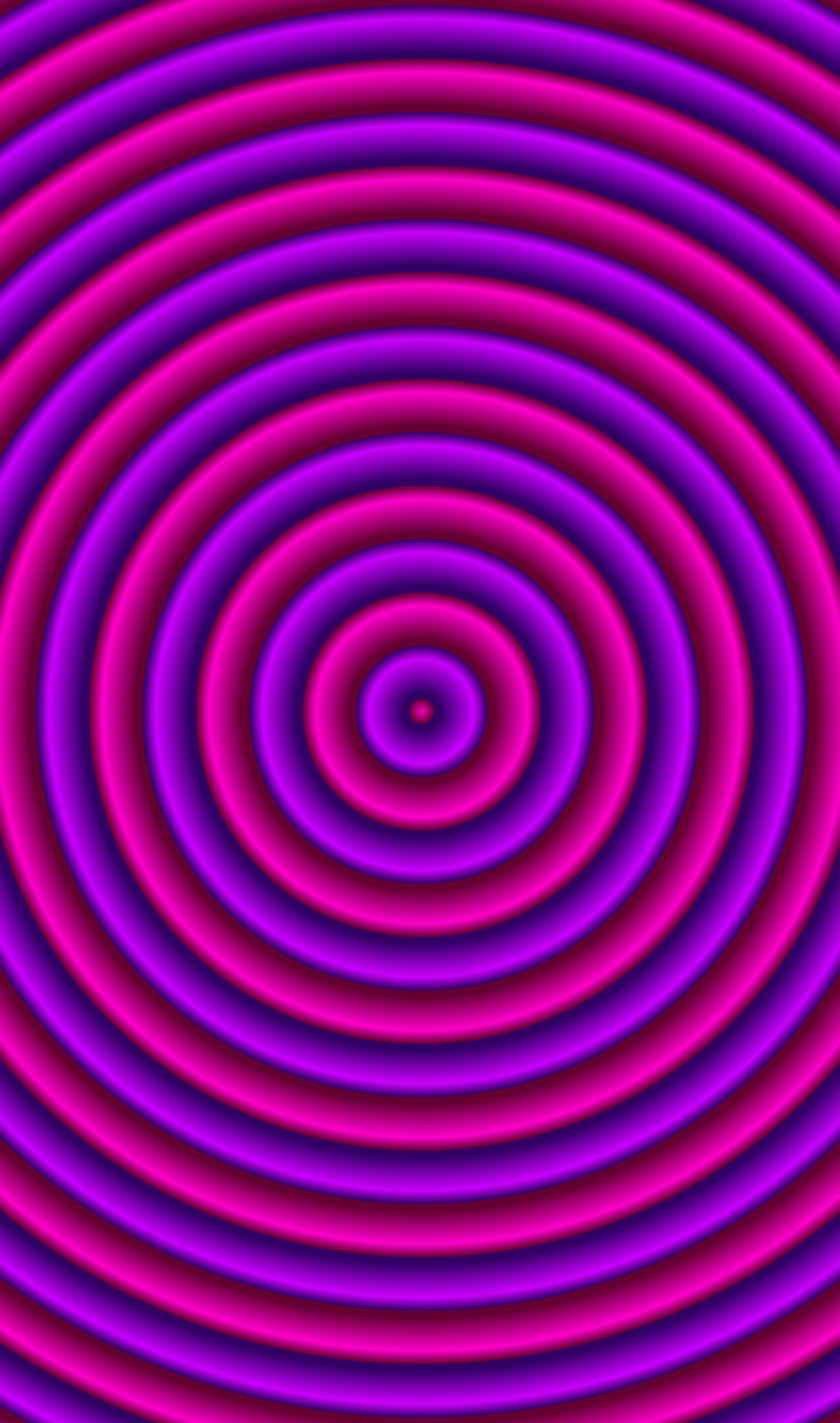
Maar nu niet meer.
Ontwikkeling gaat snel en
vaak cross-browser :-)



The image features the character Lightyear from the Pixar movie 'Lightyear'. He is shown from the chest up, wearing his iconic green and white space suit. He has a determined, slightly smug expression on his face. His right arm is raised, showing a white glove with a purple strap. The background is a vibrant blue space with white light streaks suggesting high-speed travel. A red and white striped wing or antenna is visible behind him. In the bottom left corner, there is a small white text credit: 'bron: Disney'.

To boldly go where no man has gone before

Nu alleen nog 'eventjes' ontdekken
wat er allemaal kan met de de
nieuwe CSS mogelijkheden.





Het experiment wordt zeer gewaardeerd

Zelfs of juist zeker als het niet
(helemaal) lukt.

Voel je vrij om verder te gaan dan
de CSS-technieken die je al
beheerst.

Nb. Je werk hoeft ook niet perse
helemaal direct meteen per
ommekeer stante pede nuttig
toepasbaar te zijn.

Eigenlijk moet je dus jezelf
een CSS-wedgie geven, maar
toen ik op 'wedgie self'
Googelde kreeg ik 'rare'
resultaten :-)



CSS tot de max oprekken

En pas het echt niet anders kan
anders technieken toepassen.

Eigenlijk moet je dus jezelf
een CSS-wedgie geven, maar
toen ik op 'wedgie self'
Googelde kreeg ik 'rare'
resultaten :-)



CSS tot de max oprekken

Dus **Vanilla CSS FIRST!** (plus HTML).

😞 Geen classes en IDs*.

😞 En ook geen JS en SVGs.

💀 Verboden zijn:

- preprocessors,
- libraries en
- frameworks.

*Toegestaan voor :target selector
en om labels en inputs te koppelen.

Selectors

bijv. H1 {}



Properties

bijv. color:red;

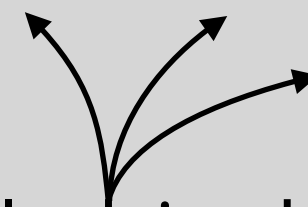


Architectuur

o.a. cascade, inheritance, specificity



Met alledrie de onderdelen van
CSS mag/kun je experimenten
en excelleren.





Het CSS-selector quizje zonder prijzen

Welke selector doet de trick.



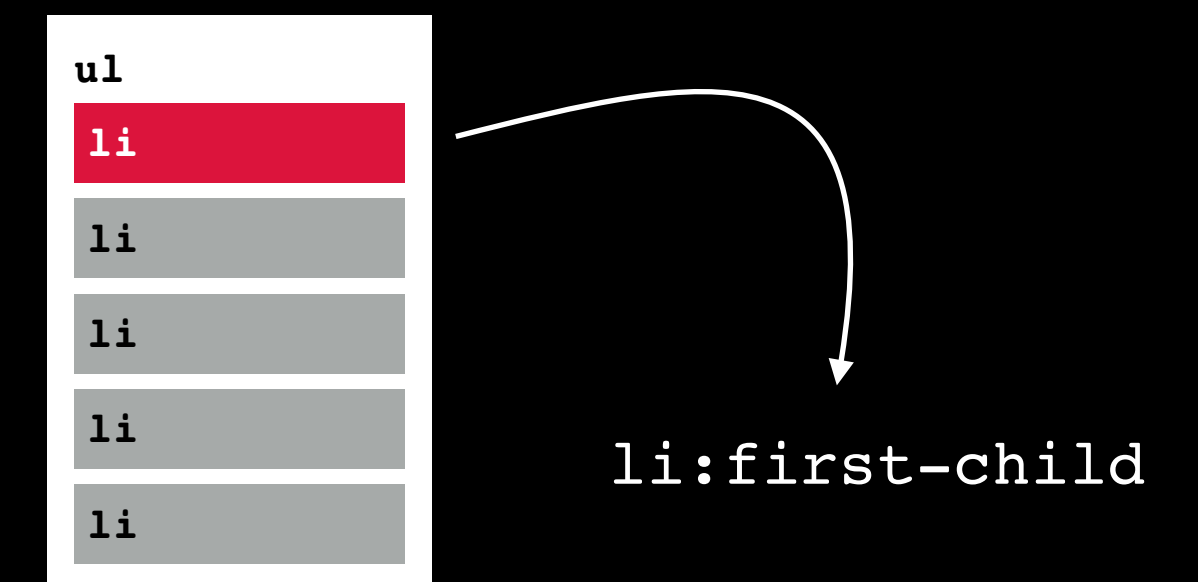
Het CSS-selector quizje zonder prijzen

Welke selector doet de trick.

De vragen

Zo steeds een afbeelding van een ul met daarin een aantal rode li's. Aan jou de vraag met welke kortste CCS-selector de rode li's te selecteren zijn.

Voorbeeldje



Spelregels

- Niet roepen, maar typen.
- Typen in teams-chat.
- Niet stiekem auto-complete gebruiken.
- Komma's mogen niet.
- Het eerst correct → een punt.

Jury



De url tinyurl.com/CSSttR-quizje





Het quizje
zonder prijzen

1/9



Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



Makkelijk beginnen. Met welke kortste
selector kan de 2^e li geselecteerd worden?

Typen maar.



Het quizje
zonder prijzen

1/9



Label van de checkbox

ul

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



Makkelijk beginnen. Met welke kortste
selector kan de 2^e li geselecteerd worden?

`li:nth-child(2)`

of

`:nth-child(2)`



Het quizje
zonder prijzen

2/9



Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



Nog steeds even opwarmen. Met welke
kortste selector kunnen de li's om-en-om
geselecteerd worden?

Typen maar.



Het quizje
zonder prijzen

2/9



Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



Nog steeds even opwarmen. Met welke kortste selector kunnen de li's om-en-om geselecteerd worden?

`li:nth-child(even)`

Of

`:nth-child(2n)`



Het quizje
zonder prijzen

3^A/9



Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

Beetje nadenken vanaf nu. Met welke kortste selector kunnen alle li's behalve de eerste geselecteerd worden?

Typen maar.



Het quizje
zonder prijzen

3^A/9

☐

Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

Beetje nadenken vanaf nu. Met welke
kortste selector kunnen alle li's behalve de
eerste geselecteerd worden?

`li + li`

Of

`* + li`



Het quizje
zonder prijzen

3^B/9



Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

Beetje nadenken vanaf nu. Met welke kortste selector kunnen alle li's behalve de laatste geselecteerd worden?

Typen maar.



Het quizje
zonder prijzen

3^B/9

☐

Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

Beetje nadenken vanaf nu. Met welke
kortste selector kunnen alle li's behalve de
laatste geselecteerd worden?

```
li:not(:last-child)
```




Het quizje
zonder prijzen

3^c/9



Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

Beetje nadenken vanaf nu. Met welke kortste selector kunnen alle li's behalve de eerste en de laatste geselecteerd worden?

Typen maar.



Het quizje
zonder prijzen

3^c/9



Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

Beetje nadenken vanaf nu. Met welke kortste selector kunnen alle li's behalve de eerste en de laatste geselecteerd worden?

```
li + li:not(:last-child)
```




Het quizje
zonder prijzen

4^A/9



Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

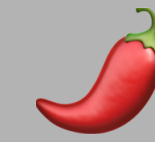
8

9

10

11

12



Beetje nadenken vanaf nu. Met welke
kortste selector kunnen alle derde li's
geselecteerd worden?

Typen maar.



Het quizje
zonder prijzen

4^A/9

☐

Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



Beetje nadenken vanaf nu. Met welke
kortste selector kunnen alle derde li's
geselecteerd worden?

`li:nth-child(3n)`



Het quizje
zonder prijzen

4^B/9



Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



Beetje nadenken vanaf nu. Met welke
kortste selector kunnen alle derde li's
geselecteerd worden startend bij de 1^e?

Typen maar.



Het quizje
zonder prijzen

4^B/9



Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

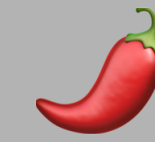
8

9

10

11

12



Beetje nadenken vanaf nu. Met welke
kortste selector kunnen alle derde li's
geselecteerd worden startend bij de 1^e?

```
li:nth-child(3n + 1)
```




Het quizje
zonder prijzen

5/9

☐

Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



Beetje harder nadenken vanaf nu. Met welke kortste selector kunnen alle li's na de 3^e li geselecteerd worden?

Typen maar.



Het quizje
zonder prijzen

5/9

☐

Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



Beetje harder nadenken vanaf nu. Met welke kortste selector kunnen alle li's na de 3^e li geselecteerd worden?

`li:nth-child(3) ~ li`

Of

`li:nth-child(n + 4)`



Het quizje
zonder prijzen

6^A/9



Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



Beetje harder nadenken vanaf nu. Met welke kortste selector kunnen de eerste 5 li's geselecteerd worden?

Typen maar.



Het quizje
zonder prijzen

6^A/9

☐

Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



Beetje harder nadenken vanaf nu. Met welke kortste selector kunnen de eerste 5 li's geselecteerd worden?

```
li:nth-child(-n + 5)
```



Het quizje
zonder prijzen

6^B/9

☐

Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



Beetje harder nadenken vanaf nu. Met welke kortste selector kunnen de laatste 3 li's geselecteerd worden?

Typen maar.



Het quizje
zonder prijzen

6^B/9



Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

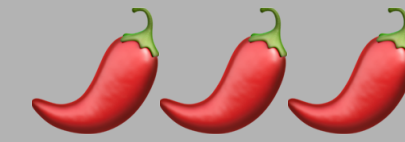
8

9

10

11

12



Beetje harder nadenken vanaf nu. Met welke kortste selector kunnen de laatste 3 li's geselecteerd worden?

```
li:nth-last-child(-n + 3)
```




Het quizje
zonder prijzen

7/9



Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



Hard nadenken vanaf nu. Met welke
kortste selector kunnen de 2^e tot de 5^e li's
geselecteerd worden?

Typen maar.



Het quizje
zonder prijzen

7/9



Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



Hard nadenken vanaf nu. Met welke
kortste selector kunnen de 2^e tot de 5^e li's
geselecteerd worden?

```
li:nth-child(-n + 5):not(:first-child)
```



Het quizje
zonder prijzen

8/9

☐

Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



Heel hard nadenken vanaf nu. Met welke
kortste selector kunnen de eerste en de
laatste li's geselecteerd worden?

Typen maar.



Het quizje
zonder prijzen

8/9



Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



Heel hard nadenken vanaf nu. Met welke kortste selector kunnen de eerste en de laatste li's geselecteerd worden?

```
li:not(li + li:not(:last-child))
```

Maar kan makkelijker met 2 selectors:

```
li:first-child, li:last-child
```



Het quizje
zonder prijzen

9/9



Label van de checkbox

u1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



Extreem hard nadenken vanaf nu. Met welke kortste selector kunnen als de checkbox is aangevinkt de eerste en de laatste li's geselecteerd worden?

Typen maar.



Het quizje
zonder prijzen

9/9



Label van de checkbox

u1

1

2

3



Extreem hard nadenken vanaf nu. Met welke kortste selector kunnen als de checkbox is aangevinkt de eerste en de laatste li's geselecteerd worden?

```
input[type=checkbox]:checked ~ ul li:not(li + li:not(:last-child))
```

of

```
:checked ~ ul :not(li + :not(:last-child))
```

of stiekem toch

```
input[type=checkbox]:checked ~ ul li:first-child,  
input[type=checkbox]:checked ~ ul li:last-child
```

11

12

Selectors

bijv. H1 {}



Properties

bijv. color:red;

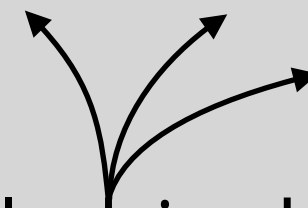


Architectuur

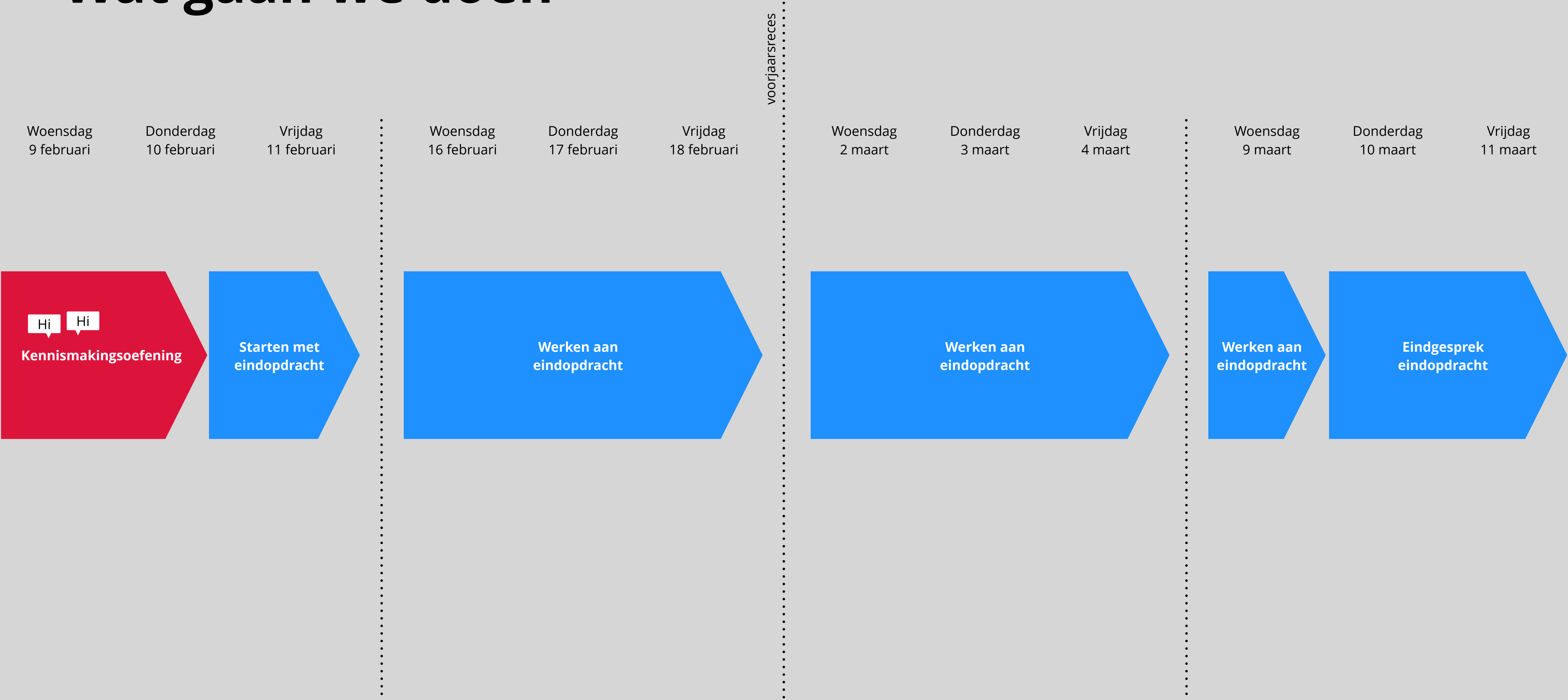
o.a. cascade, inheritance, specificity



Met alledrie de onderdelen van
CSS mag/kun je experimenten
en excelleren.



Wat gaan we doen



Woensdag
9 februari

Kick-off

Werken aan kennismakings-oefening

Werken aan kennismakings-oefening

Weekly Nerd

Donderdag
10 februari

Check-in

Laatste loodjes kennismakings-oefening

Uitkomst kennismakings-oefening delen met je squad

Kick-off Eindopdracht

Werken aan eindopdracht

Check-out

AutoSave ON

Home Insert Draw Page Layout Formulas Data Review View Acrobat Tell me

Paste

Open Sans 12

B I U

Alignment

Number

Conditional Formatting

Format as Table

Cell Styles

Cells

Editing

Analyse Data

Sensitivity

Templates and Digital Assets

Document Cloud

Create and Share Adobe PDF

Share Comments

17

fx

schapen

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	CSS to the Rescue 2021/22 - Indeling & Planning (constant Beta)									
2	NB. Iedereen kan in dit bestand wijzigen doorvoeren. Niet doen svp. Je natuurlijk wel inschrijven voor themasessies en het beoordelingsgesprek.									
3										
4										
5		Squad 🍏 (o.l.v. 🧑‍🎓 Sanne)				Squad 🥑 (o.l.v. 🧑‍🎓 Vasilis)				
6		Team A	Team B	Team C		Team A	Team B	Team C		
7	Clubje 1	aap	gijs	schapen		aap	gijs	schapen		
8		noot	lam	aap		noot	lam	aap		
9		mies	kees	noot		mies	kees	noot		
10		wim	bok	mies		wim	bok	mies		
11	Clubje 2	zus	weide	wim		zus	weide	wim		
12		jet	does	zus		jet	does	zus		
13		teun	hok	jet		teun	hok	jet		
14		vuur	duif	teun		vuur	duif	teun		
15										
16	Nb. Maak van je naam in het overzicht hierboven een link naar je GitHub repo (→ 'insert' tab → 'link' button → plakken).									
17										
18										
19										
20										
21										
22										
23	Week 1 - Kennismaken en dan starten met eindopdracht									
24										
25	Woensdag 9 februari									
26	9:30 uur	Kick-off (met de hele tribe)								
27	daarna	Werken aan kennismakingsoefening (met je clubje)								
28										
29										
30										
31										
32										
33	Donderdag 10 februari									
34	van 9:30 uur	Laatste hand leggen aan presentatie kennismakingsoefening (met je clubje)								
35	van 9:30 uur	Check-in (met je team)								

Sheet1

+

Ready Count: 8 117%

ag
rt

Donderdag
10 maart

Vrijdag
11 maart

aan
acht

Beoordeling

Beoordeling

aan
acht

Beoordeling

Beoordeling

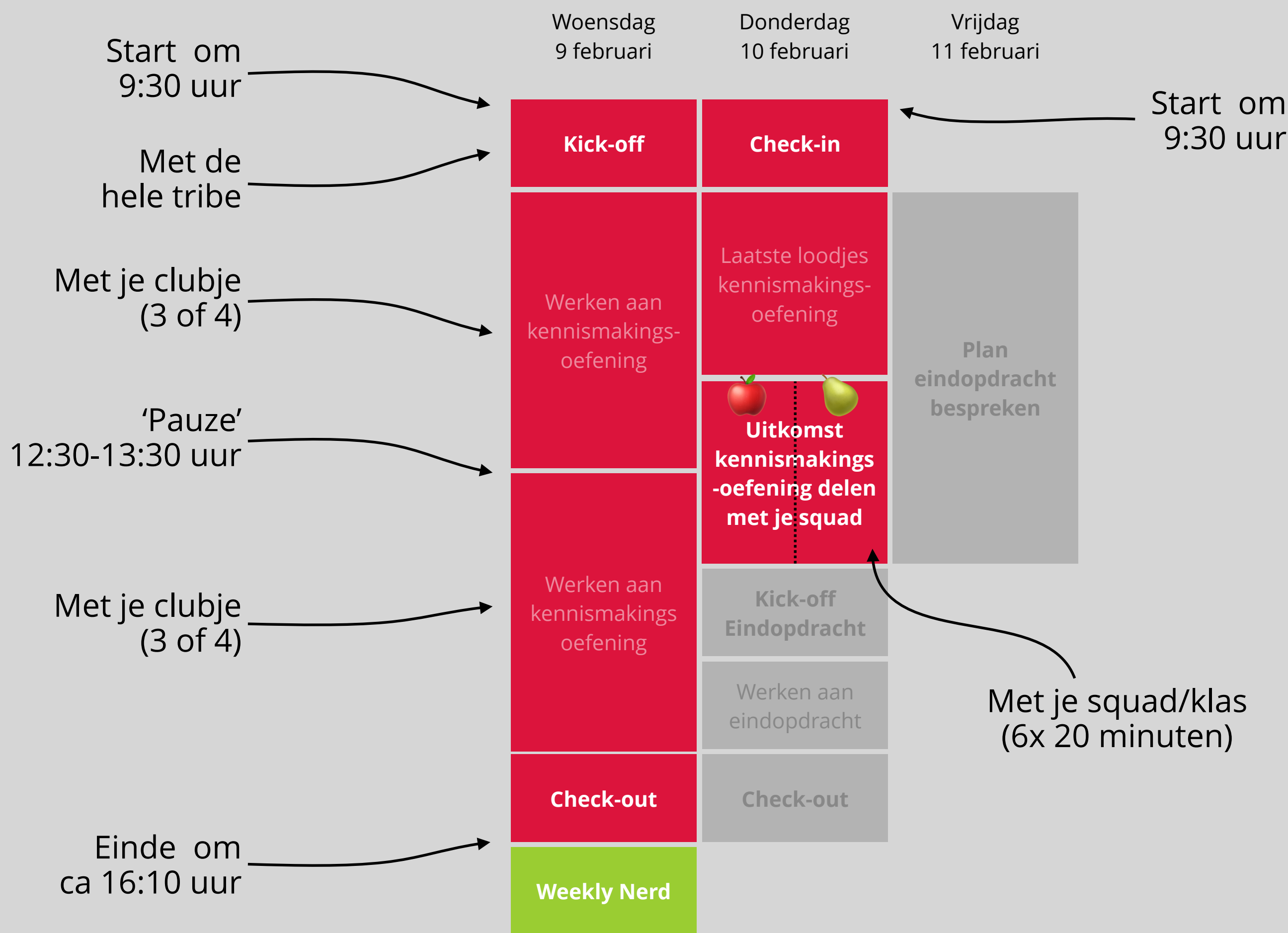
out

Beoordeling

Beoordeling

Kennismakingsoefening

[Exacte indeling en planning in Teams](#)



Kick-off

Vooraf zelf naar presentatie kijken. Tijdens de kick-off uitleg over het vak en de kennismakingsoefening (en ruimte om vragen te stellen).

Werken aan kennismakingsoefening

Met je clubje zelfstandig werken. Docenten aanwezig voor vragen.

Weekly Nerd

Superinteressante gastspreker.

Check-in

Start van de dag. Met je team en je docent kort (10 minuten) doornemen waar je bent / wat je gedaan hebt / trots en troubles...

Volgens het rooster in de [Excel in Teams](#).

Uitkomst oefening delen met je squad

Zes toffe presentaties - waarin elk clubje haar experiment presenteert aan de rest van je squad.

20 minuten per clubje (inclusief vragen).



Focus: Typografie & Layout

Eindopdracht

[Alle info op GitHub](#)

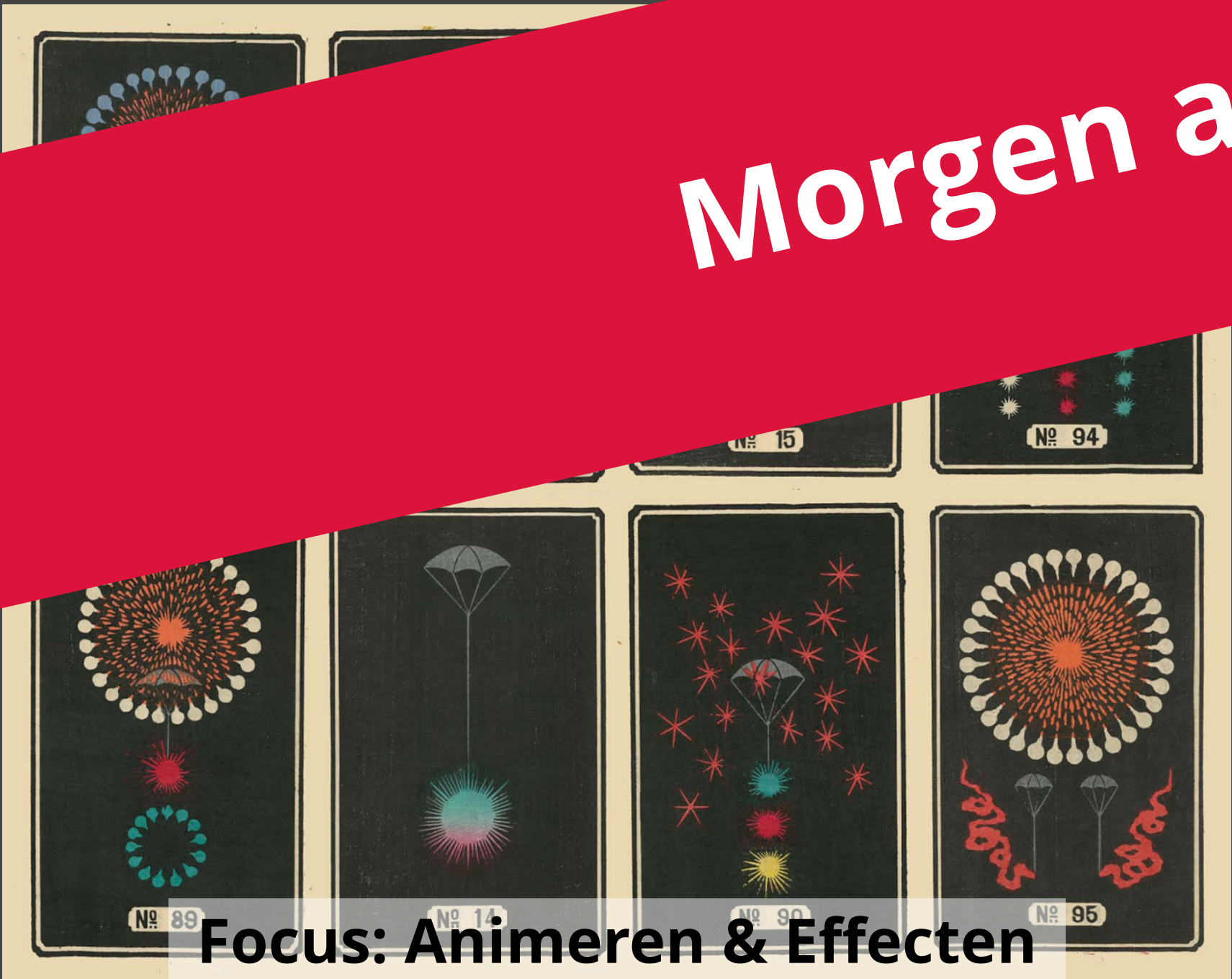
Je kunt kiezen uit 4 opdrachten:

- Stijlvast bedieningspaneel
- Magische vuurwerkshow
- CSS Zen Garden



Analytisch

Morgen alles over de eindopdracht!



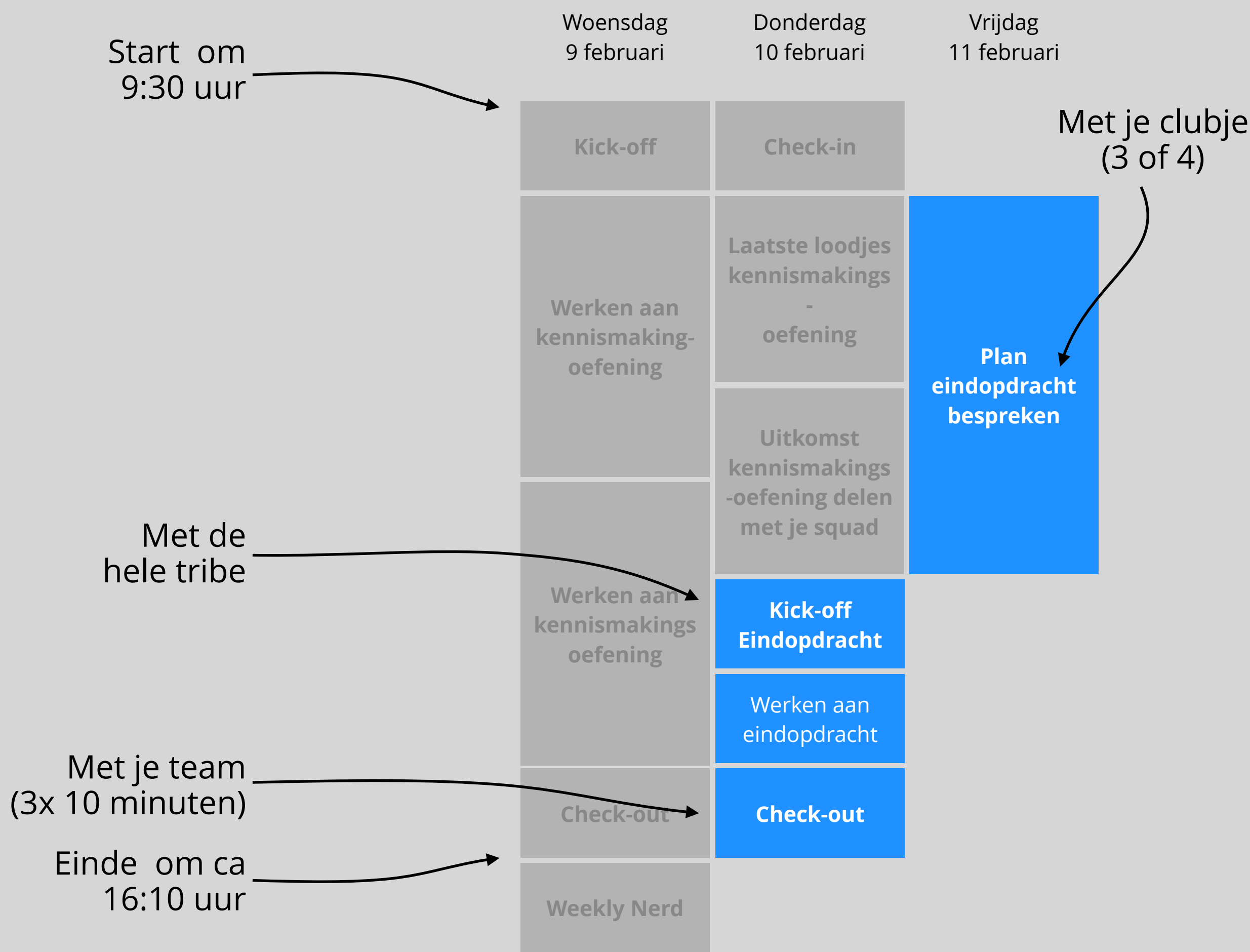
Focus: Animeren & Effecten



Focus: Formulieren & Interactie

Eindopdracht week 1

[Exacte indeling en planning in Teams](#)



Kick-off
Vooraf zelf naar presentatie en opdracht kijken. Tijdens de kick-off uitleg over de opdracht (en ruimte om vragen te stellen).

Werken aan eindopdracht
Zelfstandig werken. Docenten aanwezig voor vragen.

Check-out
Met je team en je docent kort (10 minuten) doornemen waar je bent / wat je gedaan hebt / trots en troubles...

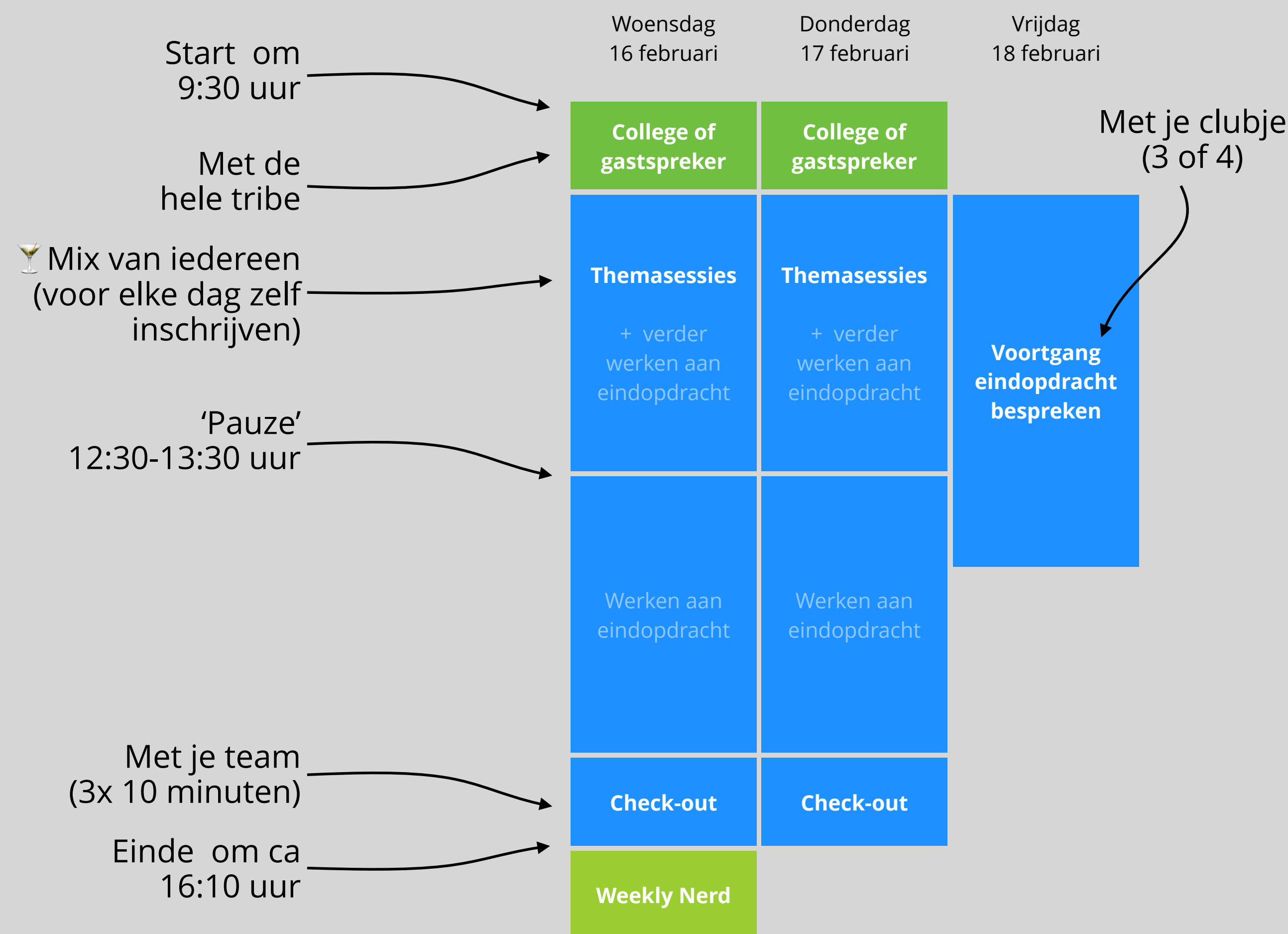
Plan eindopdracht bespreken
Tijdens de meeting naar elkaars werk kijken en elkaar verder helpen (30 min). Bij deze eerste bespreking i.i.g. naar elkaars plannen kijken.

Je bereidt met je clubje een agenda voor. Deze zet je samen met je voortgang in de readme.md op GitHub. Dat wordt je procesverslag.

Volgens het rooster in de [Excel in Teams](#).

Eindopdracht week 2 (en 3)

[Exacte indeling en planning in Teams](#)



College of Gast spreker

‘Creative mornings’ - begin de dag met een vers portie CSS - plus algemene dingetjes.

Themasessies

[Elke woensdag en donderdag schrijf je je in](#) voor een themasessie naar keuze.

Algemene introductie van het onderwerp, maar vooral aan de hand van jullie vragen samen kijken hoe iets aan te pakken is.

We bepalen het aanbod op basis van wat we de vrijdag daarvoor van jullie horen. Er zijn ook vrije themasessies waar je zelf het thema kunt bepalen. Én je kunt zelfs zelf een sessie leiden.

Check-out

Same as.

Voortgang eindopdracht bespreken

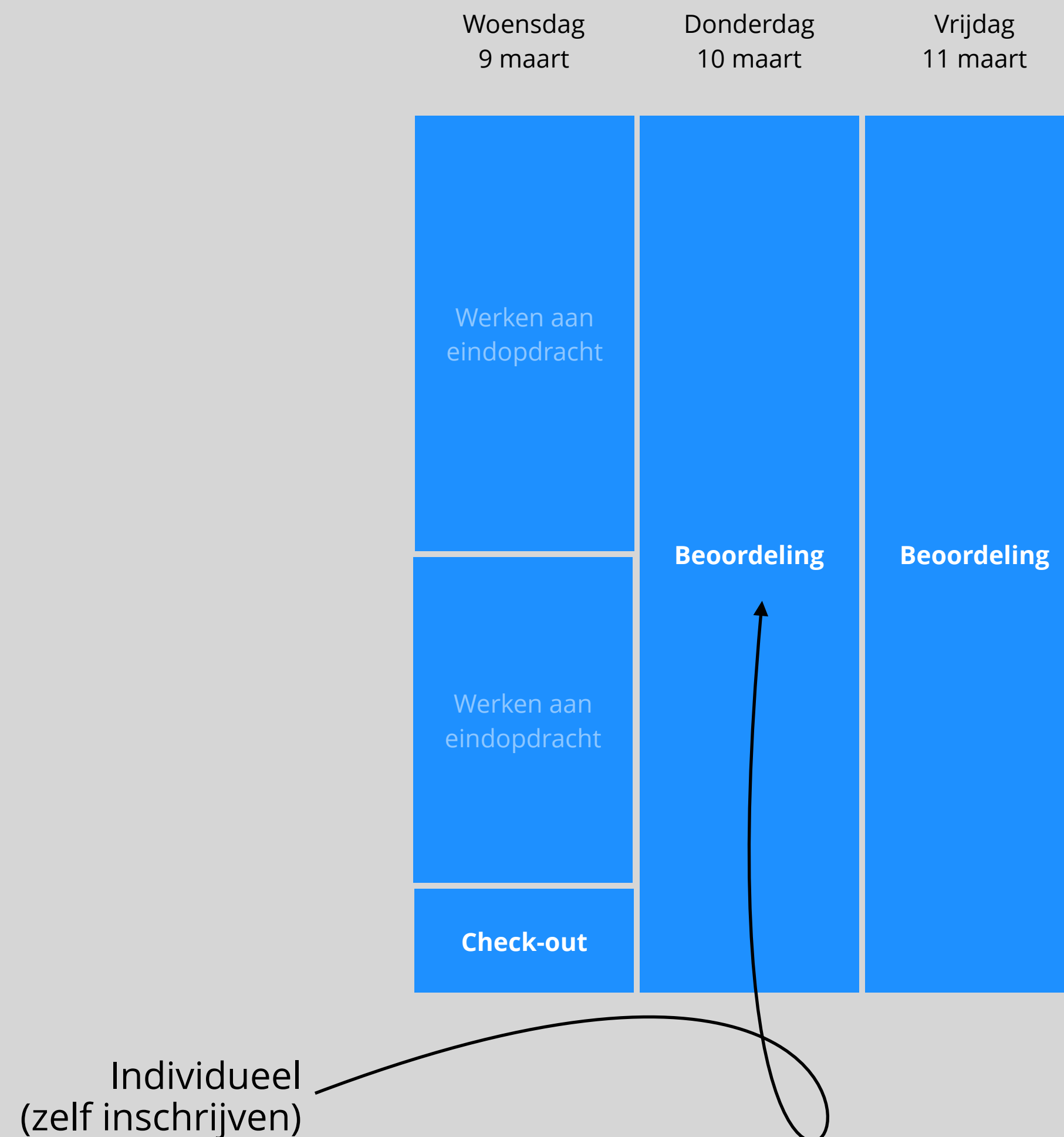
Tijdens de meeting naar elkaars werk kijken en elkaar verder helpen (30 min).

Je bereidt met je clubje een agenda voor. Deze zet je samen met je voortgang en reflectie in de readme.md op GitHub.

Volgens het rooster in de [Excel in Teams](#).

Eindopdracht week 4

[Exacte indeling en planning in Teams](#)



Opleveren

- De website
- Een 'procesverslag'

Je werkt het hele vak aan de eindopdracht. Geen tussenopdrachten. Ondertussen wel je proces bespreken en vastleggen.

Deadline: de dag voor het gesprek voor 18:00 uur.

[De gesprekken](#) zijn **verdeeld over twee dagen**. Je schrijft jezelf in voor een slot (en bepaalt daarmee je deadline).

Je **levert je werk en procesverslag in** op GitHub **én** in een zip [op DLO](#).

Tijdens het gesprek laat je je website zien, vertel je waar je blij mee bent, wat lastig is/was en stelt de docent vragen over je code.

Herkansing - idem (indien nodig).

README.md

Je procesverslag

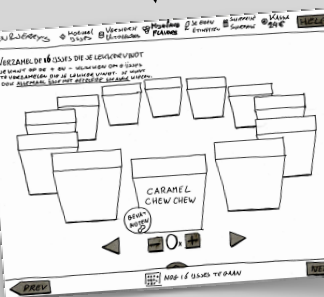
Als **voorbereiding** op het gesprek van vrijdag **vul je** elke week je **README.md** aan en zet die samen met je werk **op GitHub**.

Aan het eind van het vak heb je dan gelijk je procesverslag.

README.md

Week 4 Afronding
Week 3 Voortgang
Week 2 Voortgang
Week 1 Je plan

- Bespreek je **eindresultaat**. (“praatje met plaatjes”).
 - Wat ging er **soepel**, wat was **lastig** en waar ben je **trots** op.
 - Welke experimenten heb je gedaan die die **‘mislukt’** zijn.
 - Heb je nieuwe **inzichten** hoe je de kracht CSS kunt benutten (of juist niet).
 - Waar wil je **meer** mee gaan doen.
-
- Laat je **voortgang** zien (“praatje met plaatjes”).
 - Wat ging er **soepel** en wat was **lastig**.
 - Welke experimenten heb je gedaan die die **‘mislukt’** zijn.
 - Heb je nieuwe **inzichten** hoe je de kracht CSS kunt benutten (of juist niet).
 - Neem **wijzigingen** aan je 1e plan op.
 - Waar liggen je **(nieuwe) uitdagingen** voor komende week.
-
- **Welke opdracht** ga je doen en voor welke opties kies je qua uitwerking.
 - Met **welke CSS-technieken** ga je als eerste aan de slag.
 - Waar liggen je (grootste) **uitdagingen**.
 - Neem **schets(en)** van je ontwerp op.
 - Maak wellicht ook al een eerste breakdown-schets.



URL repo in de excel

Nb. De URL van je CSS to the Rescue eindopdracht repo

Stap 2:
Kies voor
'Insert'

Stap 1:
Selecteer
je naam

Stap 3:
Kies voor
'Link'

Stap 4:
Voeg je
URL in

AutoSave ON

CSSttR 2122 - Indeling & Planning — Saved

Home Insert Draw Page Layout Formulas Data Review View Acrobat Tell me

Pivot Table Recommended Pivot Tables Table Data from Picture Illustrations Get Add-ins My Add-ins Recommended Charts Maps Pivot Chart Sparklines Slicer Timeline Link New Comment Text Symbols

S138

CSS to the Rescue 2021/22 - Indeling & Planning

NB. Iedereen kan in dit bestand wijzigingen doorvoeren. Niet doen svp. Je natuurlijk wel inschrijven voor thema

Squad 🍏 (o.l.v. 🧡Sanne)		
Team A	Team B	Team C
aap	gijs	schapen
noot	lam	aap
mies	kees	noot
wim	bok	mies
Clubje 1		
Clubje 2		
zus	weide	wim
jet	does	zus
teun	hok	jet
vuur	duif	teun
Clubje 1		
Clubje 2		

Nb. Maak van je naam in het overzicht hierboven een link naar je GitHub repo (→ 'insert' ta

Week 1 - Kennismaken en dan starten met eindopdracht

Woensdag 9 februari

9:30 uur Kick-off (met de hele tribe)
daarna Werken aan kennismakingsoefening (met je clubje)

Donderdag 10 februari

van 9:30 uur Laatste hand leggen aan presentatie kennismakingsoefening (met je clubje)
van 9:30 uur Check-in (met je team)
11:00 uur Presenteren kennismakingsoefening (met je squad - 20 minuten per clubje inclusief vragen)
14:00 uur Kick-off eindopdracht (met de hele tribe)
daarna Werken aan eindopdracht (met wie je wil)
16:00 uur Check-out (met je team)

Sheet1

Ready

ik ben een
GIT-kluns
alvast sorry

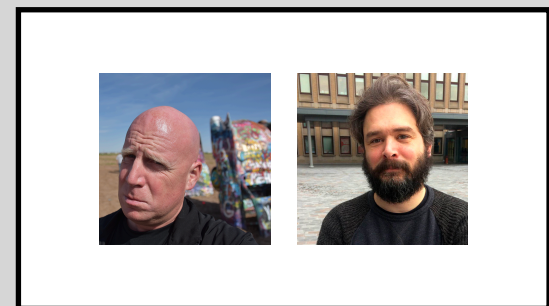


Vandaag

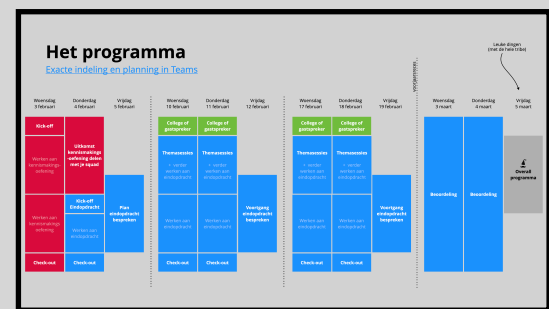
1. Overall dingen



2. People



3. Programma



4. De 1^e oefening

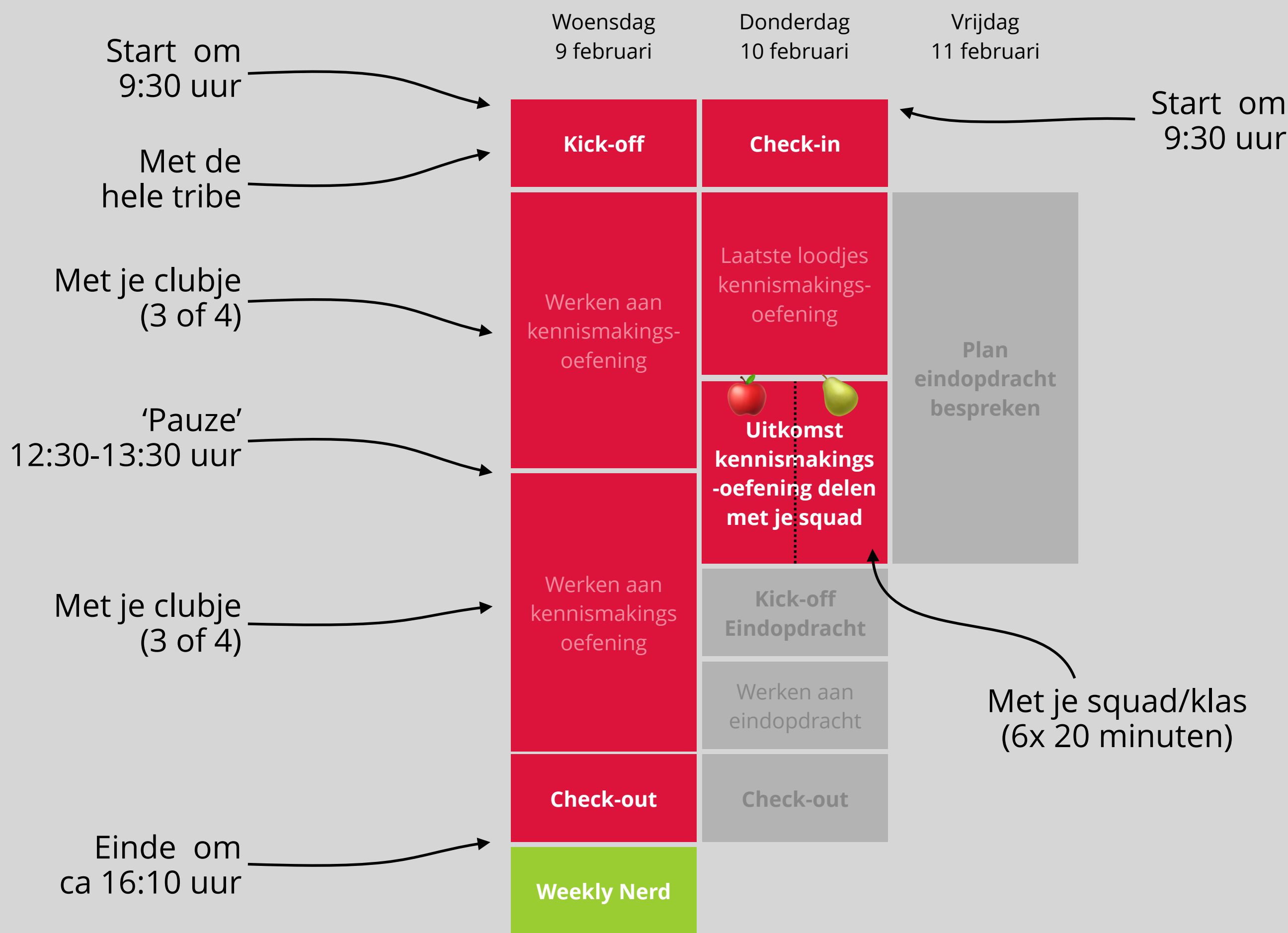


Ik heb me voorbereid met wat ik denk dat nuttig is.

Maar hebben jullie (al) vragen?

Kennismakingsoefening

[Exacte indeling en planning in Teams](#)



Kick-off

Vooraf zelf naar presentatie kijken. Tijdens de kick-off uitleg over het vak en de kennismakingsoefening (en ruimte om vragen te stellen).

Werken aan kennismakingsoefening

Met je clubje zelfstandig werken. Docenten aanwezig voor vragen.

Weekly Nerd

Superinteressante gastspreker.

Check-out & Check-in

Eind of Start van de dag. Met je team en je docent kort (10 minuten) doornemen waar je bent / wat je gedaan hebt / trots en troubles...

Volgens het rooster in de [Excel in Teams](#).

Uitkomst oefening delen met je squad

Zes toffe presentaties - waarin elk clubje haar experiment presenteert aan de rest van je squad.

20 minuten per clubje (inclusief vragen).

De oefening

Staat op [op GitHub](#) in de [CSS ttR repo](#)

De kennismakingsoefening draait om kennismaken.
Kennismaken met elkaar en met de CSS-technieken.

Wat te doen

Elk clubje is een **thema** toegewezen met daarin een aantal CSS-technieken. Met je clubje ga je de hele woensdag **experimenteren** met de technieken in je thema.

Gebruik als **content** voor je experiment(en) **iets persoonlijks** van de leden in je clubje dat niet alom bekend is. Om elkaar zo gelijk ook weer wat beter te leren kennen.

De Thema's

Staan op [op GitHub](#) in de [CSS ttR repo](#)

Team 🍏 A1
Context

Team 🍏 A2
**Stiekem
programmeren**

Team 🍏 B1
Selectoren

Team 🍏 B2
Lay-out

Team 🍏 C1
**Transform &
Animeren**

Team 🍏 C2
Effecten

Team 🍏 A1
Context

Team 🍏 A2
**Stiekem
programmeren**

Team 🍏 B1
Selectoren

Team 🍏 B2
Lay-out

Team 🍏 C1
**Transform &
Animeren**

Team 🍏 C2
Effecten

Presenteren

De **uitkomst** van jullie experiment(en) **presenteer** je donderdag **aan** de andere leden van **je squad**. Het doel van de presentaties is om iedereen enthousiast te maken over de verschillende CSS-technieken.

Introduceer je thema en css-technieken, **en** laat vooral ook **lekker veel code** zien.

Planning

Donderdag **vanaf 9:30** starten met een **check-in**.

Je hebt donderdag **tot 10:59 uur** om de laatste puntkomma's op de i te zetten.

Stipt om 11:00 uur starten we met de presentaties.

In totaal heb je **20 minuten** voor de presentatie (inclusief vragen).

Begeleiding

Vooraf met je clubje knutselen/overleggen.

De docenten **lopen een rondje** langs alle clubjes. Verder zijn we **in sluimerstand** aanwezig.



🍏 Sanne 't Hooft



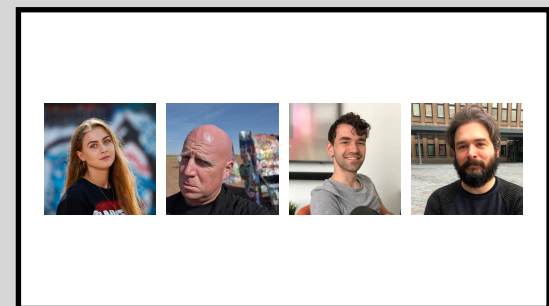
🍏 Vasilis van Gemert

Vandaag

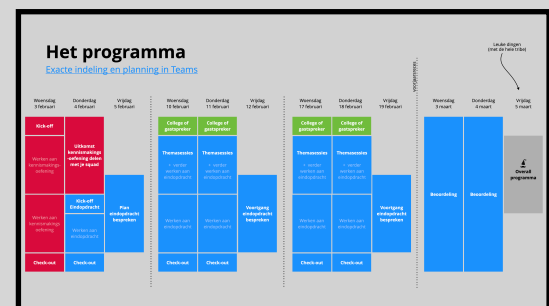
1. Overall dingen



2. People



3. Programma



4. De 1^e oefening



Ik heb me voorbereid met wat ik denk dat nuttig is.

Maar hebben jullie (al) vragen?

What's next

Vandaag

- Aan de slag met je clubje
- We lopen een rondje
- Check-outs vanaf 15:30 uur

- ~~Weekly Nerd!!!~~

Donderdag

- Morgen om 9:30 uur check-in (kijk in [de Excel](#))

- Weekly Nerd!!!

Ergens voor vrijdag

- Voeg aan je naam in de Excel de URL naar je Repo toe.

Rescue - net programming
to the
C22