

# CSS to the Rescue - het programma

Wat is het **tofste** stukje (voor jou)  
**nieuwe CSS** dat je het afgelopen  
half jaar bent tegengekomen?

Zet je **antwoord in de chat** 🗨️


Mijn antwoord:  
[overscroll-behaviour](#) en  
[pointer-events](#). Ik houd  
van ieniemienie details.



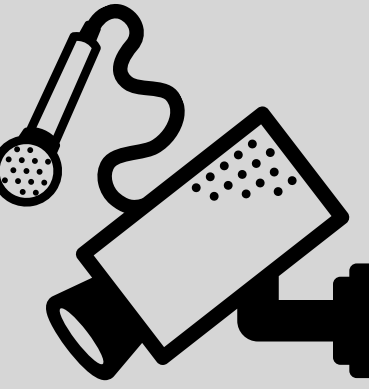
# Vooraf even doen

 Fork [de repository](#)

 [Enroll je voor de minor via de courselector](#)  
(dan kun je je werk straks ook op [DLO](#) opleveren)

 Camera's aan tijdens lessen en co  
(zorg dat je webcam werkt)

 Bekijk het programma en de  
kennismakingsoefening alvast even



# Camera aan

en je **microfoon open als** het nodig is.

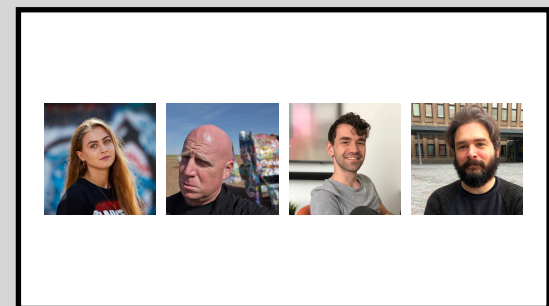
Meetings en co vinden plaats in  [Microsoft Teams](#)

# Vandaag

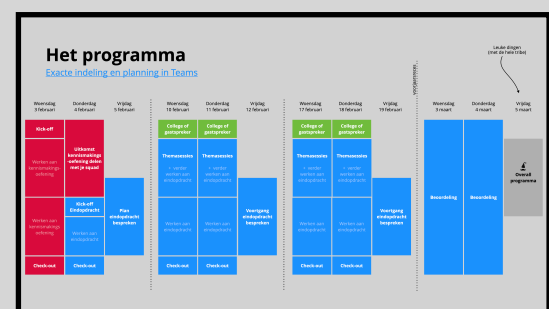
## 1. Overall dingen



## 2. People



## 3. Programma



## 4. De 1<sup>e</sup> oefening



Ik heb me voorbereid met wat ik denk dat nuttig is.

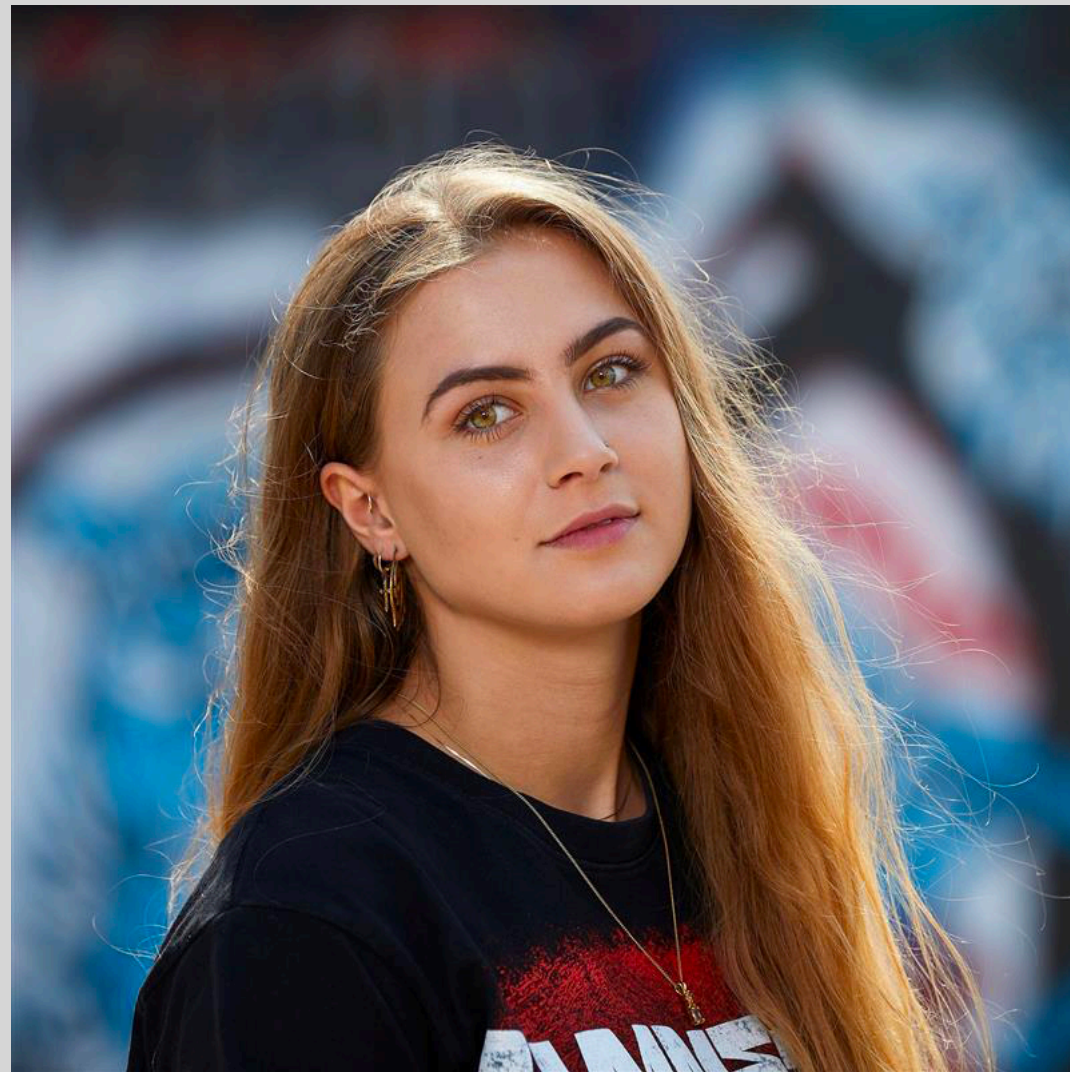
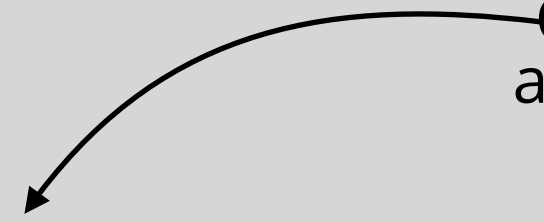
# Maar hebben jullie (al) vragen?



Dit was mijn 2020 :-)

# De docenten

ik ben een  
**GIT-kluns**  
alvast sorry



Leonie Smits



Sanne 't Hooft 🤖



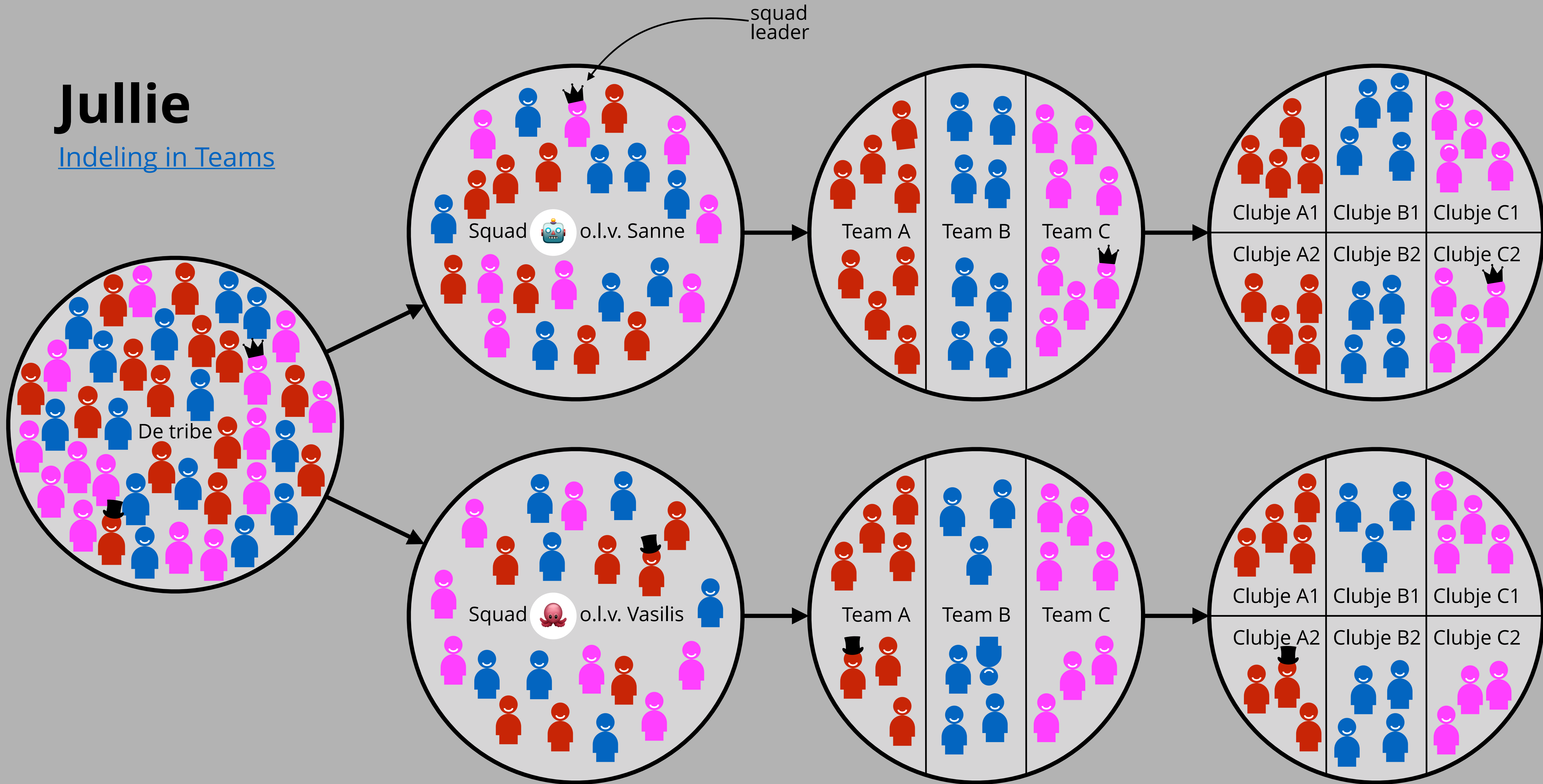
Thijs Spijker



Vasilis van Gemert 🐙

# Jullie

## Indeling in Teams



De **tribe** bestaat uit 42 studenten

Er zijn 2 **squads** van ongeveer 21 studenten

Elke squad is opgedeeld in 3 **teams** van ongeveer 7 studenten

De teams zijn weer opgedeeld in 2 **clubjes** van 3 of 4 studenten.

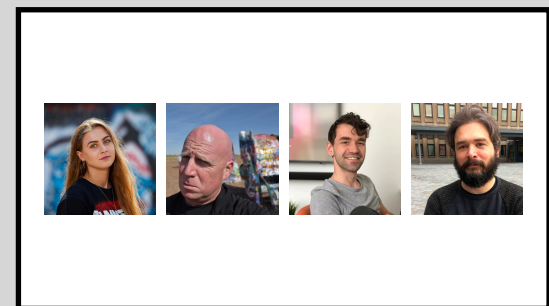


# Vandaag

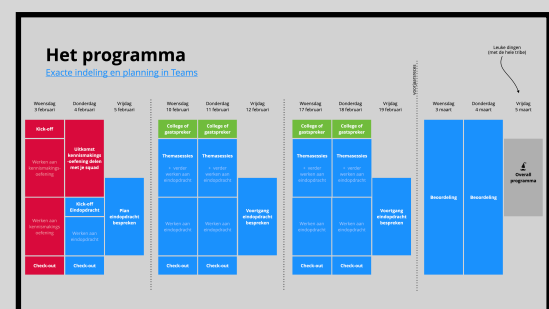
## 1. Overall dingen



## 2. People



## 3. Programma



## 4. De 1<sup>e</sup> oefening



Ik heb me voorbereid met wat ik denk dat nuttig is.

# Maar hebben jullie (al) vragen?



**CSS is volwassen geworden**  
't was altijd al tof, maar nu helemaal  
Nu alleen de nieuwe mogelijkheden nog even doorgronden

Eigenlijk moet je dus jezelf  
een CSS-wedgie geven, maar  
toen ik op 'wedgie self'  
Googelde kreeg ik 'rare'  
resultaten :-)



# CSS tot de max oprekken

En pas het echt niet anders kan  
anders technieken toepassen.

# Voorbeeldje

Animaties orkestreren/chainen

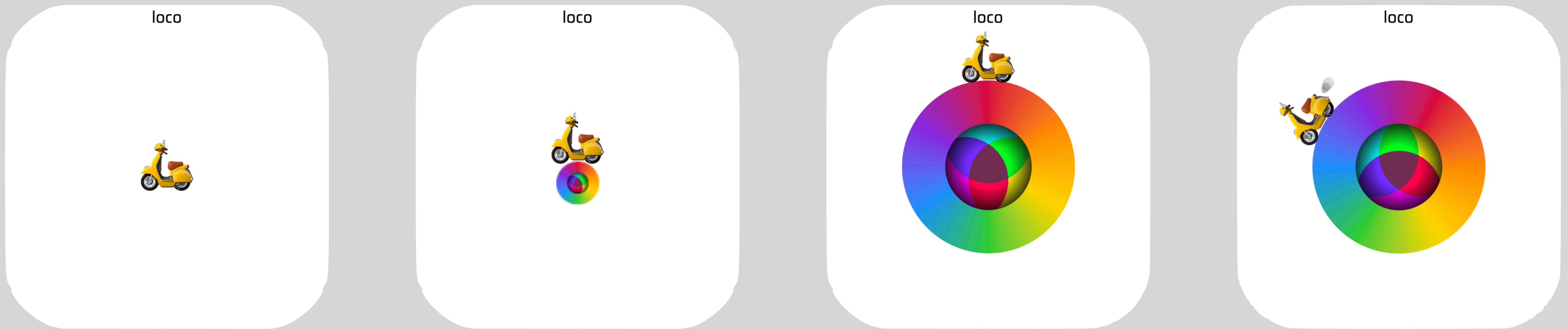


Eerst groeit de 'aarde' (met de scooter daarop)

Dan rondjes rijden

# Voorbeeldje

Animaties orkestreren/chainen



Eerst groeit de 'aarde' (met de scooter daarop)

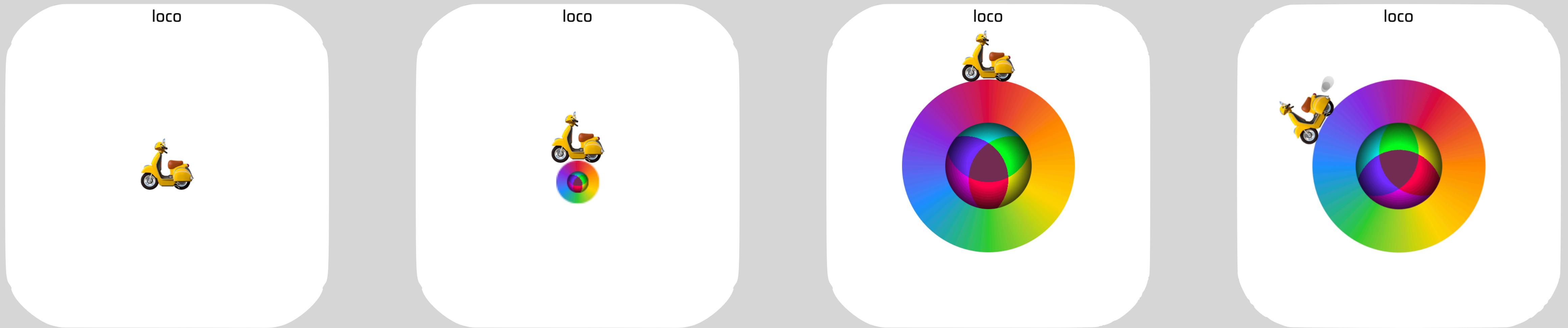
Dan rondjes rijden

Dat kan met:

- animation-delays in CSS
- animationend events in JS

# Voorbeeldje

Animaties orkestreren/chainen



Eerst groeit de 'aarde' (met de scooter daarop)

Dan rondjes rijden

Dat kan met:

- **animation-delays in CSS**
- animationend events in JS

Bij CSS to the Rescue

→ **CSS FIRST!**

→ **Vanilla CSS FIRST!**

Eigenlijk moet je dus jezelf een CSS-wedgie geven, maar toen ik op 'wedgie self' Googelde kreeg ik 'rare' resultaten :-)



# CSS tot de max oprekken

Dus **Vanilla CSS FIRST!** (plus HTML).

😞 Als het echt nodig is classes en JS.

😞 Liever echt geen IDs en SVG (pas doen als het met CSS echt niet kan).

☠️ Verboden zijn:

- preprocessors,
- libraries en
- frameworks.



# Het experiment wordt zeer gewaardeerd

Zelfs of juist zeker als het niet  
(helemaal) lukt.

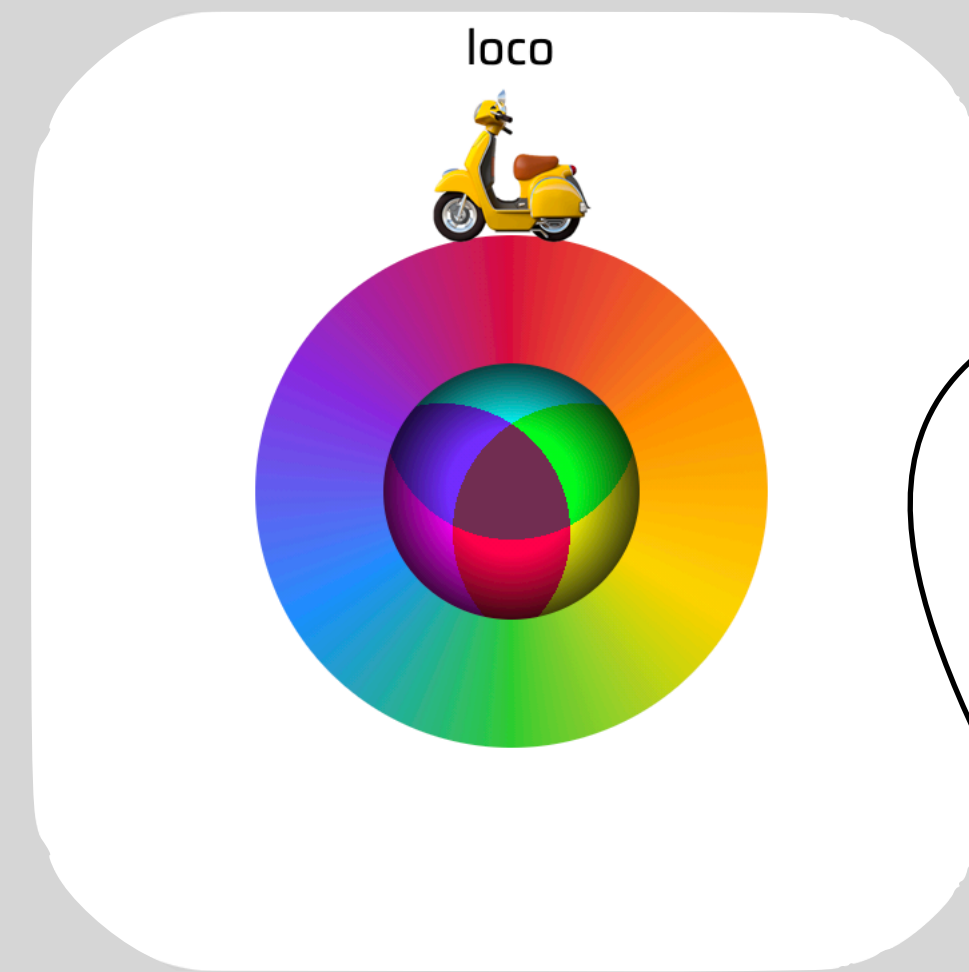
**Voel je vrij** om verder te gaan dan  
de CSS-technieken die je al  
beheerst.

Nb. Je werk hoeft ook niet perse  
helemaal direct meteen per  
ommevande stante pede nuttig  
toepasbaar te zijn.



# Voorbeeldje

Werk aan wat je interesseert



Het kleine uitlaatgasje helemaal naar wens krijgen met een `::before` en `::after`

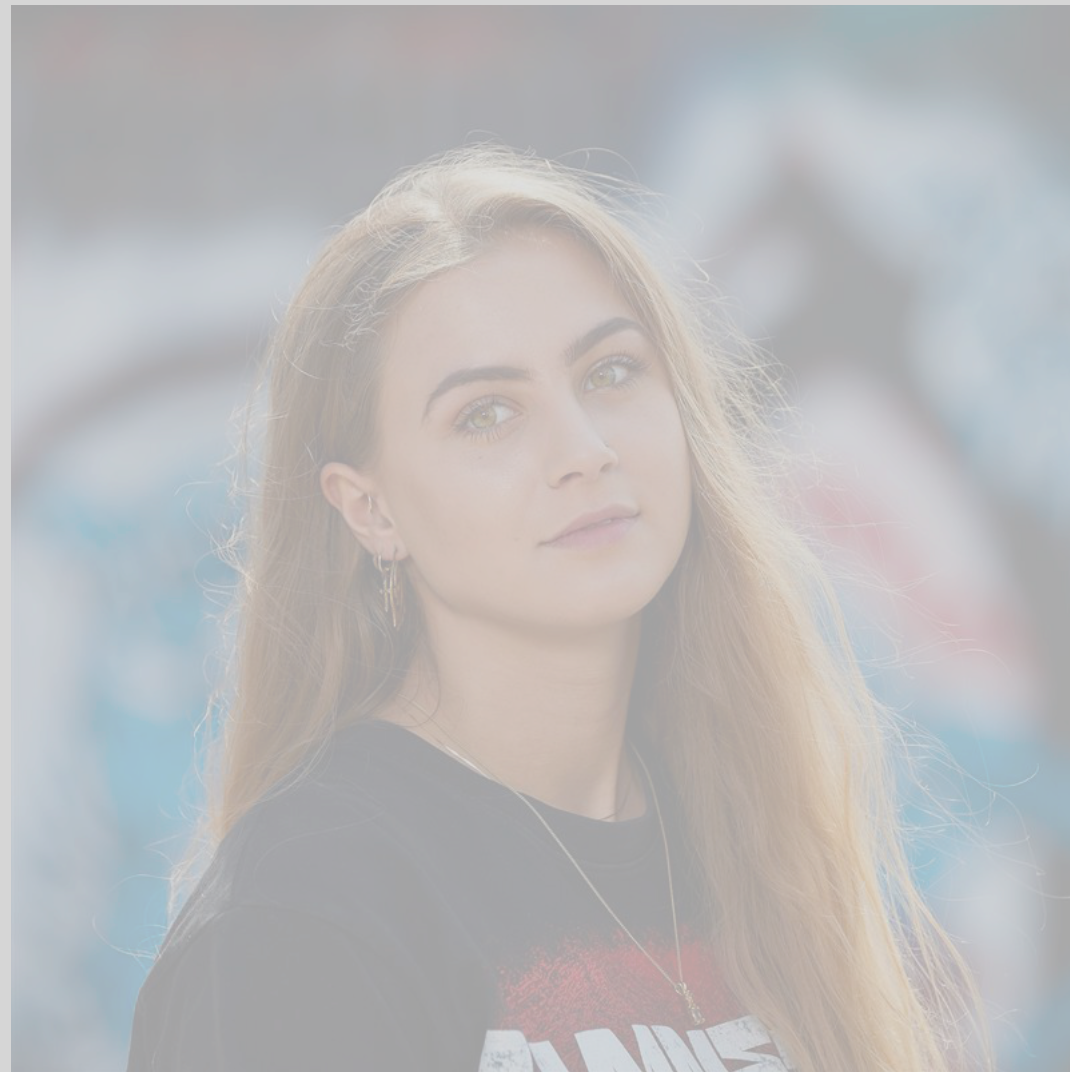


Dat was weer een zondagmiddag van mijn leven - well spent, well spent :-)

# Intermezzo

Confessie: Tot 2 maanden geleden was **DreamWeaver** mijn code-editor :-). Paar dingen die ik daar toch mee heb weten te maken.

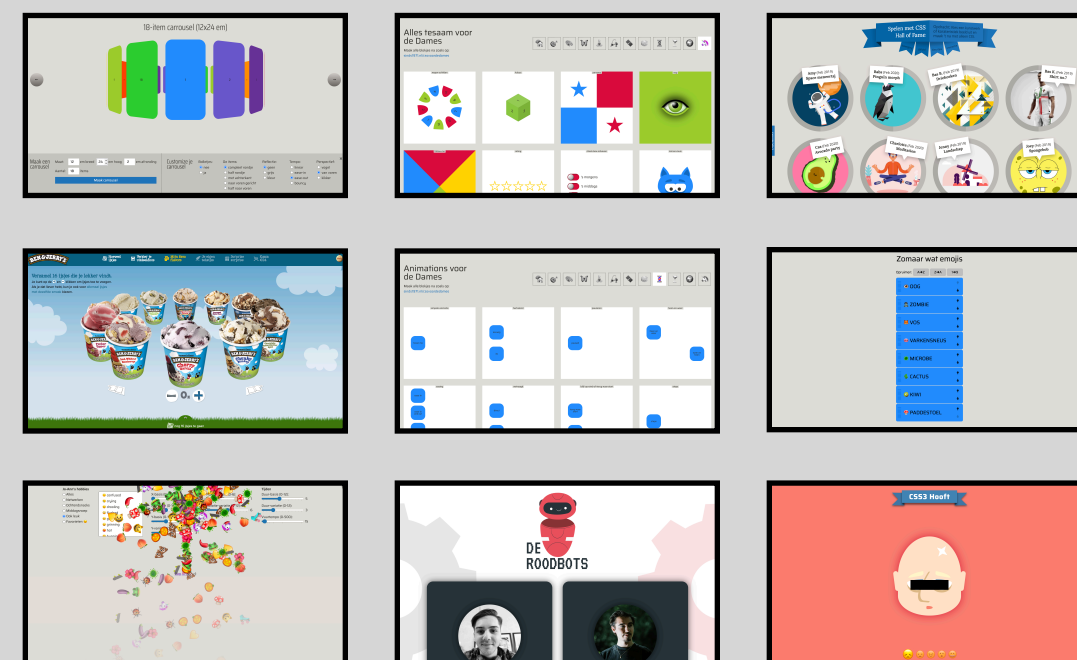
Dank nog **Marvin** voor het laatste zetje. Ik gebruik (iig voor nu) Visual Studio code.



Leonie Smits



Sanne 't Hooft 🤖



Thijs Spijker



Vasilis van Gemert 🐙

# Wat gaan we doen

Woensdag  
3 februari

Donderdag  
4 februari

Vrijdag  
5 februari

Woensdag  
10 februari

Donderdag  
11 februari

Vrijdag  
12 februari

Woensdag  
17 februari

Donderdag  
18 februari

Vrijdag  
19 februari

Woensdag  
3 maart

Donderdag  
4 maart

Vrijdag  
5 maart

Hi Hi  
Kennismakings-  
oefening

Starten met  
eindopdracht

Werken aan  
eindopdracht

Werken aan  
eindopdracht

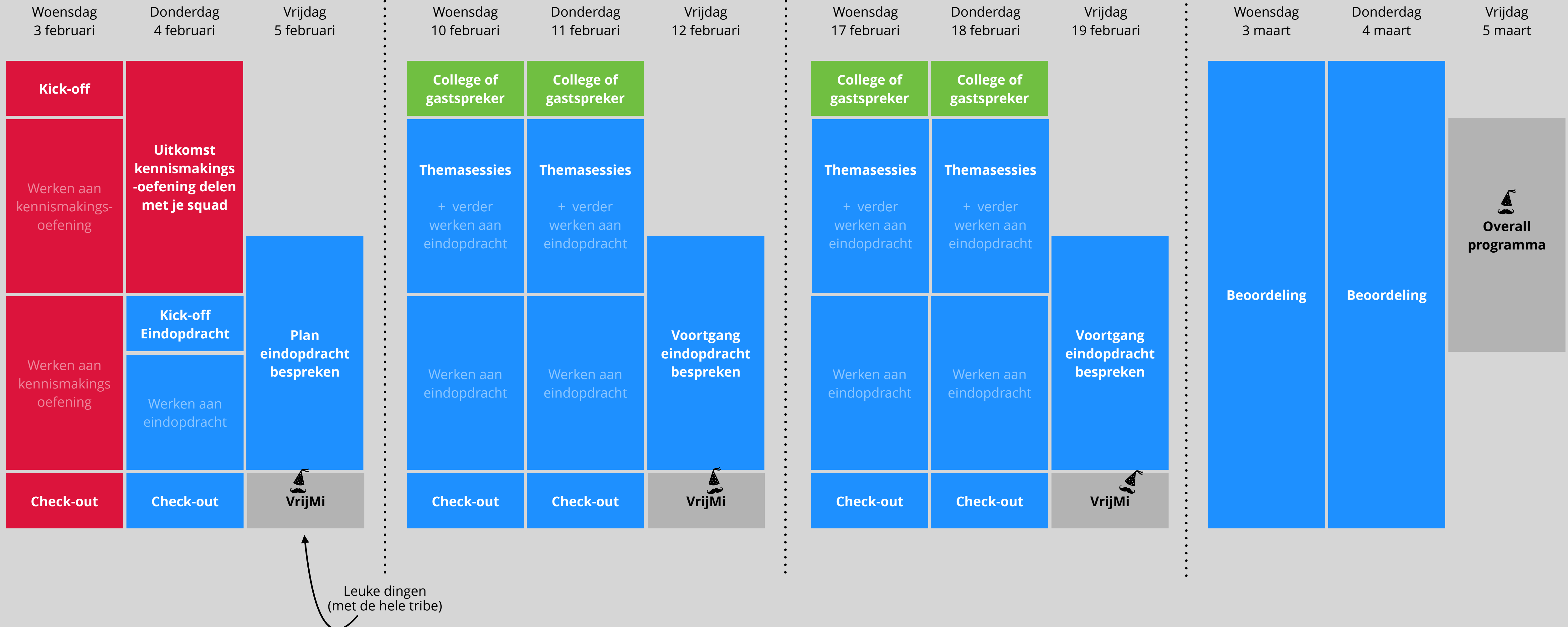
Eindgesprek  
eindopdracht

Leuke dingen  
met de tribe

voorjaarsreces

# Het programma

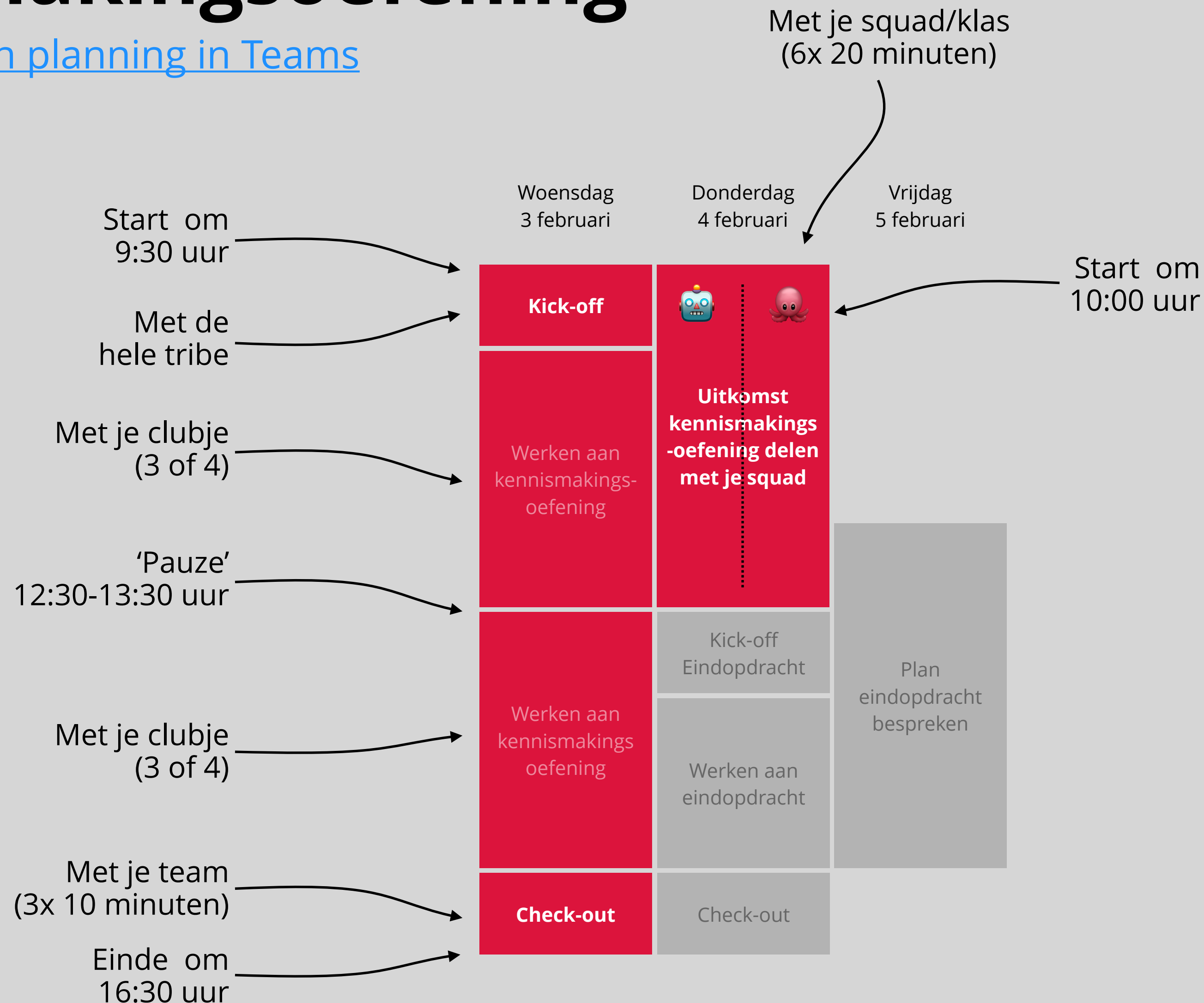
[Exacte indeling en planning in Teams](#)





# Kennismakingsoefening

[Exacte indeling en planning in Teams](#)



## Overall

Alle meetings zijn in Teams.

## Kick-off

Vooraf zelf naar presentatie kijken. Tijdens de kick-off uitleg over het vak en de kennismakingsoefening (en ruimte om vragen te stellen).

## Werken aan kennismakingsoefening

Met je clubje zelfstandig werken. Docenten in Teams op sluimerstand aanwezig voor vragen.

## Check-out

Afsluiting van de dag. Met je team en je docent kort (10 minuten) doornemen waar je bent / wat je gedaan hebt / trots en troubles...

Volgens het rooster in de [Excel in Teams](#).

## Uitkomst oefening delen met je squad

Zes toffe presentaties - waarin elk clubje haar experiment presenteert aan de rest van je squad.

20 minuten per clubje (inclusief vragen).

# Eindopdracht

[Alles over de opdracht op GitHub](#)

**Je kunt kiezen uit 3 opdrachten:**

- CSS Zen Garden - 2021 version
- Maak een 3D Rubrik's kubus
- Doe een eigen voorstel

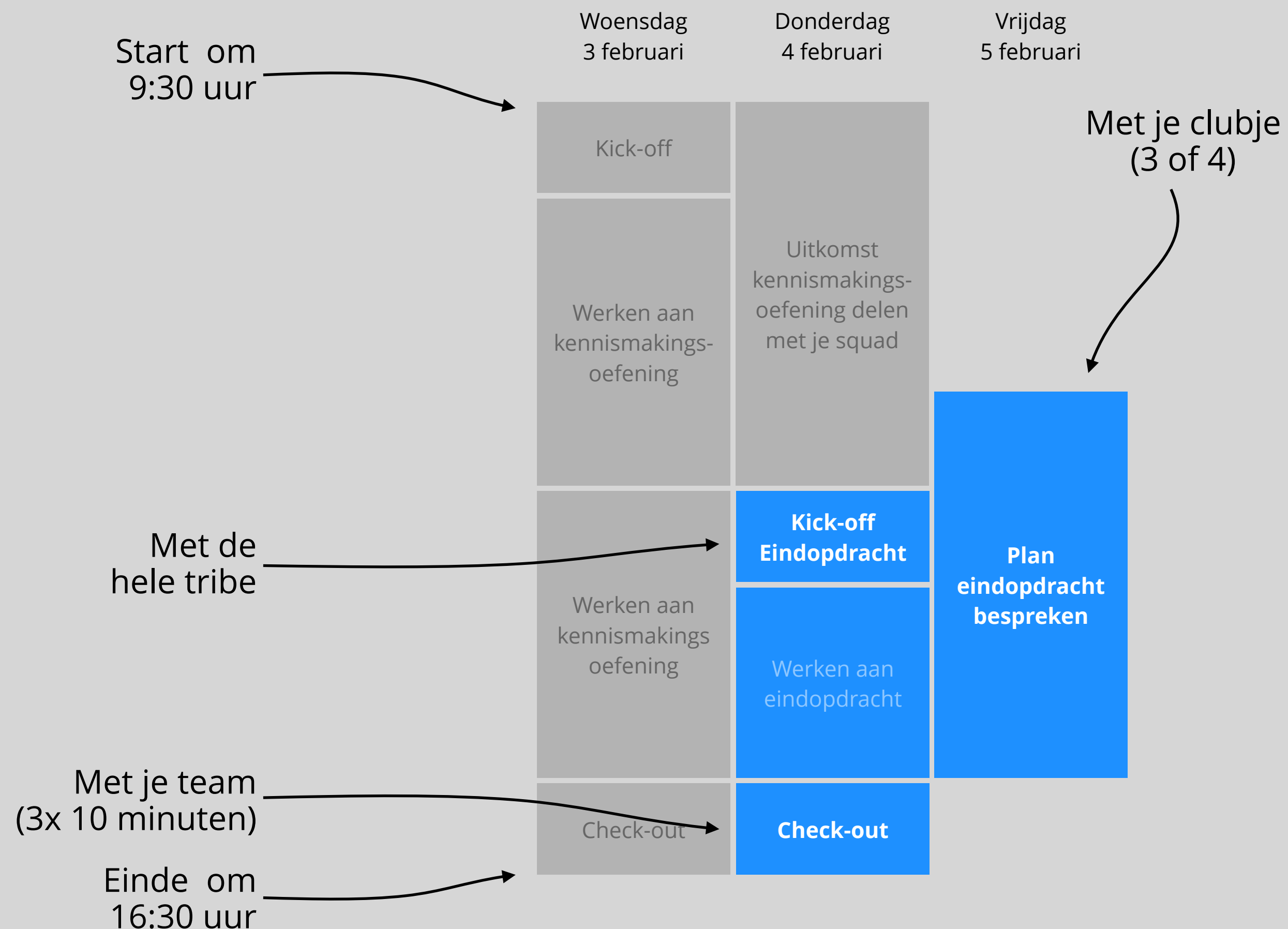
De [beoordeling](#)



**Morgen alles over de eindopdracht!**

# Eindopdracht week 1

[Exacte indeling en planning in Teams](#)



## Overall

Alle meetings zijn in Teams.

## Kick-off

Voraf zelf naar presentatie en opdracht kijken. Tijdens de kick-off uitleg over de opdracht (en ruimte om vragen te stellen).

## Werken aan eindopdracht

Zelfstandig werken. Docenten in Teams op sluimerstand aanwezig voor vragen.

## Check-out

Same as.

## Plan eindopdracht bespreken

Tijdens de meeting naar elkaars werk kijken en elkaar verder helpen (30 min). Bij deze eerste bespreking i.i.g. naar elkaars plannen kijken.

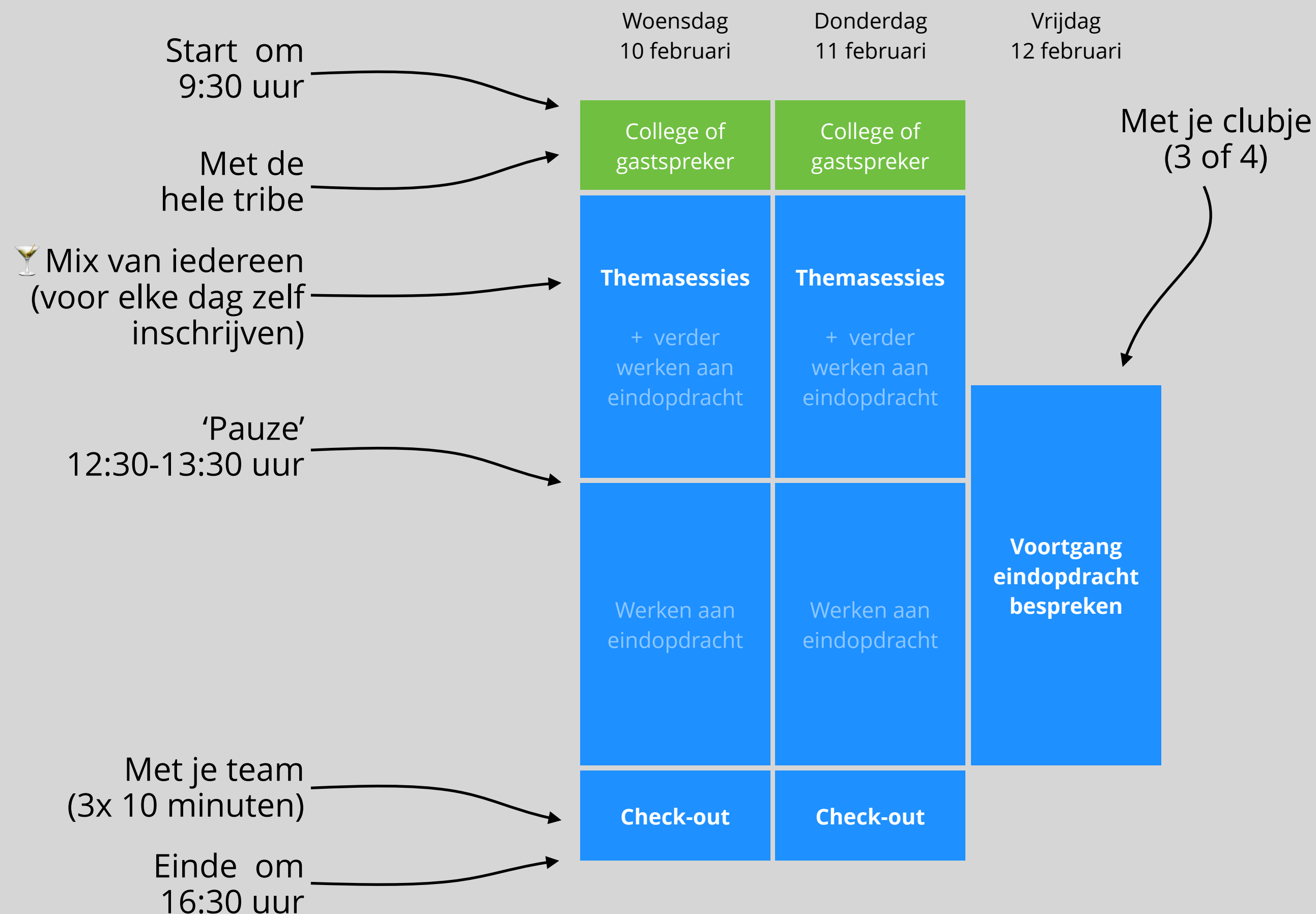
Je bereidt met je clubje een agenda voor. Deze zet je samen met je voortgang in de readme.md op GitHub. Dat wordt je procesverslag.

Volgens het rooster in de [Excel in Teams](#).



# Eindopdracht week 2 (en 3) - 1/2

[Exacte indeling en planning in Teams](#)



## College of Gastspreker

'Creative mornings' - begin de dag met een vers portie CSS - plus algemene dingetjes.

## Themasessies

[Elke woensdag en donderdag schrijf je je in](#) voor een themasessie naar keuze.

Algemene introductie van het onderwerp, maar vooral aan de hand van jullie vragen samen kijken hoe iets aan te pakken is.

We bepalen het aanbod op basis van wat we de vrijdag daarvoor van jullie horen. Er zijn ook vrije themasessies waar je zelf het thema kunt bepalen. En je kunt zelfs zelf een sessie leiden.

## Check-out

Same as.

## Voortgang eindopdracht bespreken

Tijdens de meeting naar elkaars werk kijken en elkaar verder helpen (30 min).

Je bereidt met je clubje een agenda voor. Deze zet je samen met je voortgang en reflectie in de readme.md op GitHub.

Volgens het rooster in de [Excel in Teams](#).

# Eindopdracht week 2 (en 3) - 2/2

[Exacte indeling en planning in Teams](#)

	Woensdag 10 februari	Donderdag 11 februari	Vrijdag 12 februari
	College of gast spreker	College of gast spreker	
in sluimerstand aanwezig	<b>Themasessies</b>  + verder werken aan eindopdracht	<b>Themasessies</b>  + verder werken aan eindopdracht	
	Werken aan eindopdracht	Werken aan eindopdracht	Voortgang eindopdracht bespreken
	<b>Check-out</b>	<b>Check-out</b>	

## Studentassistenten

Lopen elke dag twee rondes om te kijken hoe het gaat en her-en-der wat te kietelen.

## Sluimerstand

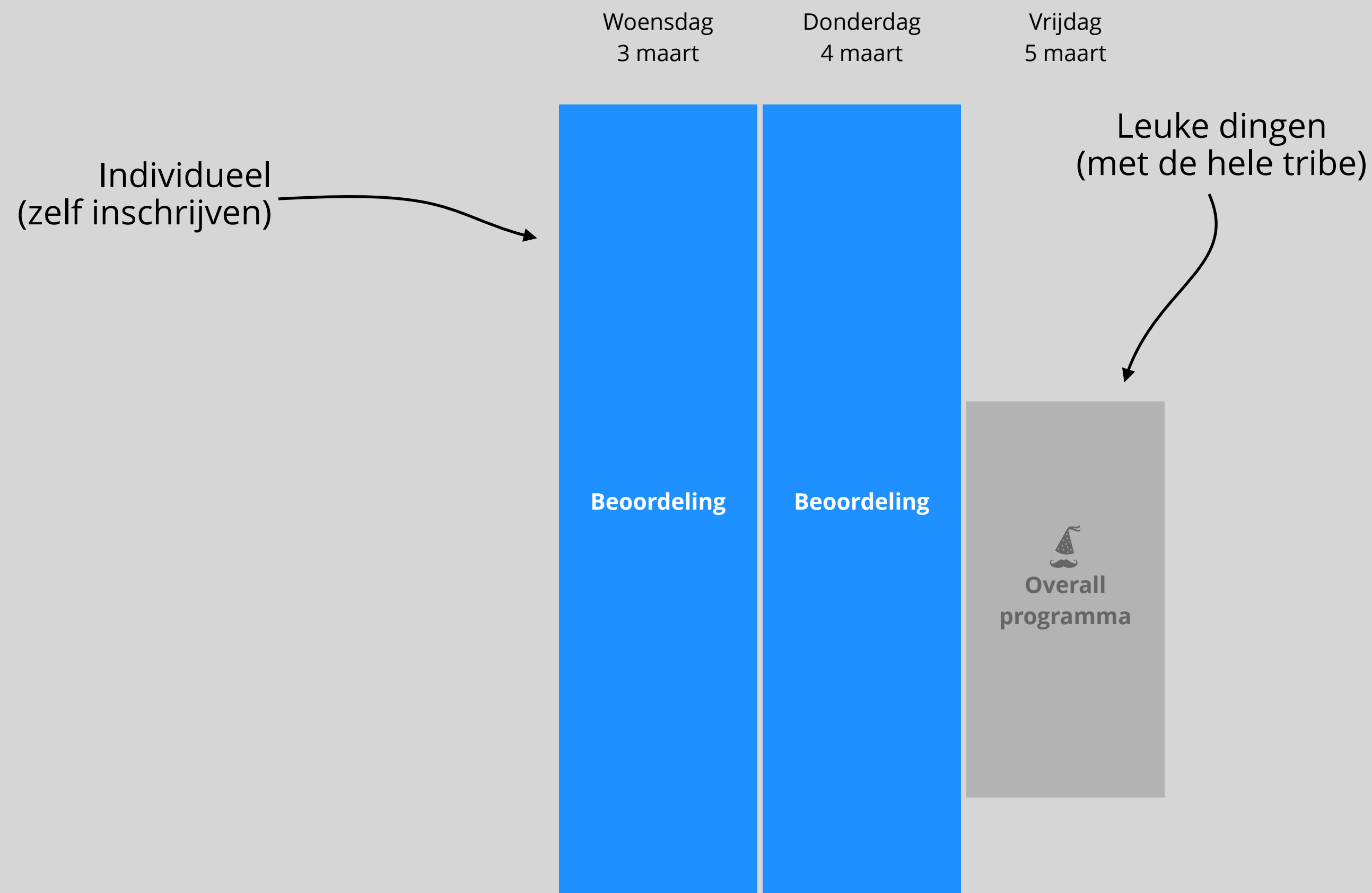
De docenten en studentassistenten zijn buiten de contactmomenten in sluimerstand aanwezig. Geef een seintje (in het Teams channel van het vak) als je een vraag hebt - of trots je werk wilt laten zien. Dan starten we op en komen we 'langs'.

**Schroom niet** om vragen te stellen (in het Teams channel van het vak). Dat vinden we leuk en zeer waarschijnlijk leerzaam voor velen van ons.

We proberen de responsietijd van Sam te evenaren.

# Eindopdracht week 4

[Exacte indeling en planning in Teams](#)



## Opleveren

- De website
- Een 'procesverslag'

Je werkt het hele vak aan de eindopdracht. Geen tussenopdrachten. Ondertussen wel je proces bespreken en vastleggen.

**Deadline:** de dag voor het gesprek voor 18:00 uur.

[De gesprekken](#) zijn **verdeeld over twee weken**. Je schrijft jezelf in voor een slot (en bepaalt daarmee je deadline).

Je **levert je werk en procesverslag in** op GitHub **én** in een zip [op DLO](#).

**Tijdens het gesprek** laat je je website zien, vertel je waar je blij mee bent, wat lastig is/was en stelt de docent vragen over je code.

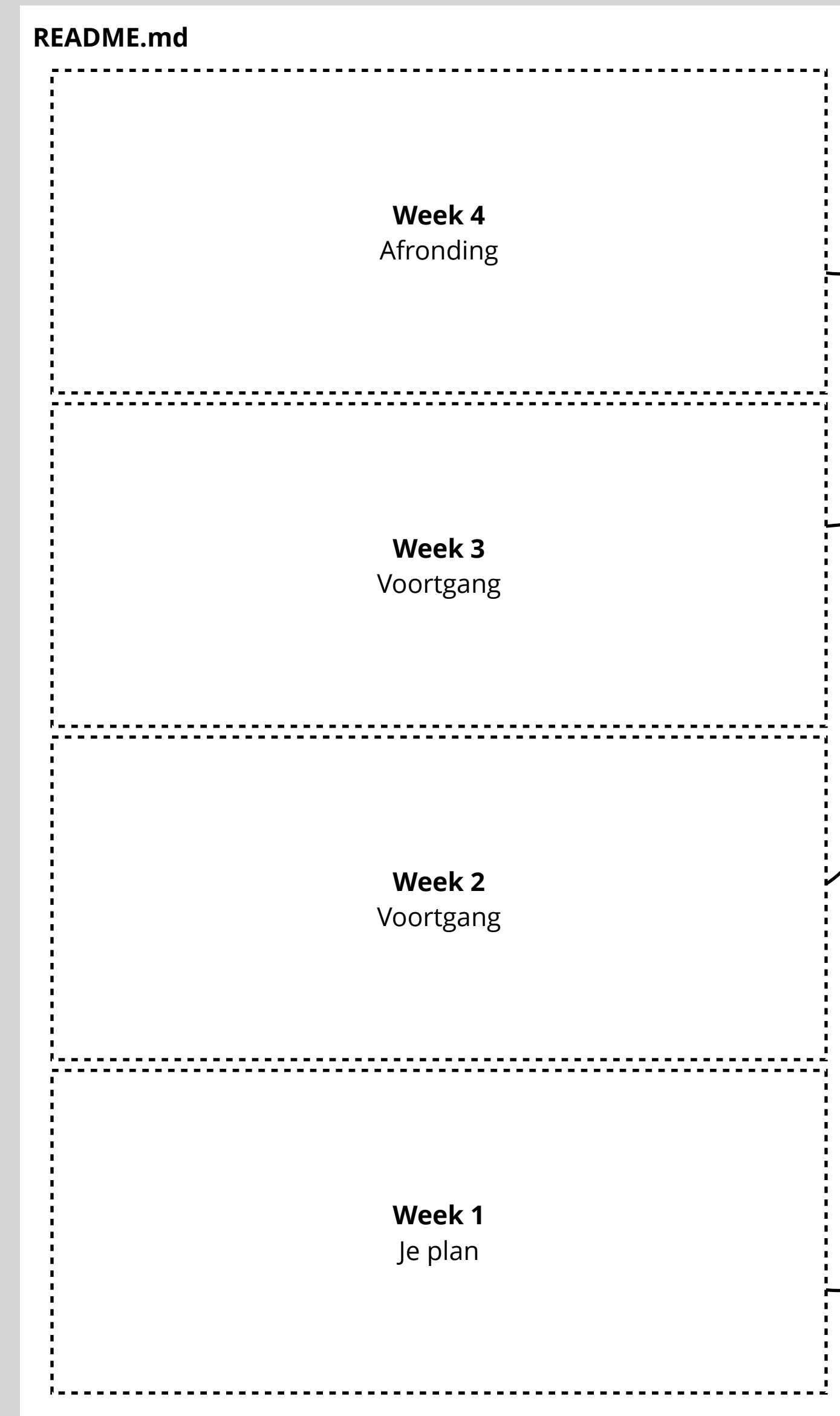
**Herkansing** - idem (indien nodig).

# README.md

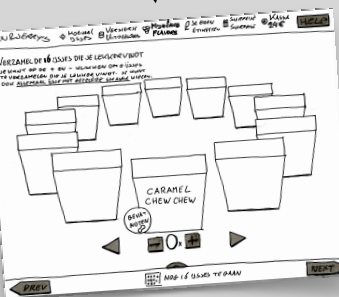
Je procesverslag

Als **voorbereiding** op het gesprek van vrijdag **vul je** elke week je **README.md** aan en zet die samen met je werk **op GitHub**.

Aan het eind van het vak heb je dan gelijk je procesverslag.



- Bespreek je **eindresultaat**. (“praatje met plaatjes”).
  - Wat ging er **soepel**, wat was **lastig** en waar ben je **trots** op.
  - Welke experimenten heb je gedaan die die **‘mislukt’** zijn.
  - Heb je nieuwe **inzichten** hoe je de kracht CSS kunt benutten (of juist niet).
  - Waar wil je **meer** mee gaan doen.
- 
- Laat je **voortgang** zien (“praatje met plaatjes”).
  - Wat ging er **soepel** en wat was **lastig**.
  - Welke experimenten heb je gedaan die die **‘mislukt’** zijn.
  - Heb je nieuwe **inzichten** hoe je de kracht CSS kunt benutten (of juist niet).
  - Neem **wijzigingen** aan je 1e plan op.
  - Waar liggen je **(nieuwe) uitdagingen** voor komende week.
- 
- **Welke opdracht** ga je doen en voor welke opties kies je qua uitwerking.
  - Met **welke CSS-technieken** ga je als eerste aan de slag.
  - Waar liggen je (grootste) **uitdagingen**.
  - Neem **schets(en)** van je ontwerp op.
  - Maak wellicht ook al een eerste breakdown-schets.



# URL repo in de excel

Nb. De URL van je CSS to the Rescue eindopdracht repo

**Stap 1:** Selecteer je naam

**Stap 2:** Kies voor 'Insert'

**Stap 3:** Kies voor 'Link'

**Stap 4:** Voeg je URL in

Squad r2d2 (o.l.v. Sanne)			
	Team A	Team B	Team C
Clubje 1	Sharon	Rowin	Jeffrey
	Veerle	Sam	Marvin
	Azam	Stan B	Max H
	Chazz	Inju	Mohamed
Clubje 2	Sanne	Nathan B	Roeland
	Lotte	Sergio	Merlijn
	Victor	Johan	Giliam
	Lisa	Oussama	Jimmy

ik ben een **GIT-kluns** alvast sorry

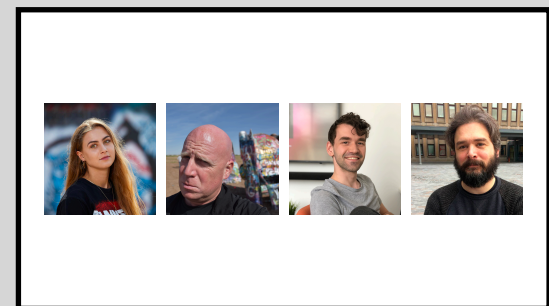


# Vandaag

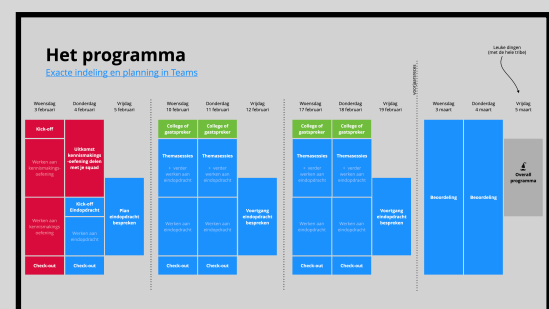
## 1. Overall dingen



## 2. People



## 3. Programma



## 4. De 1<sup>e</sup> oefening



Ik heb me voorbereid met wat ik denk dat nuttig is.

# Maar hebben jullie (al) vragen?

# Intermezzo

Random leuke dingen  
voor de mensen uit  
mijn koker



Leonie Smits



Sanne 't Hooft 🤖



Thijs Spijker



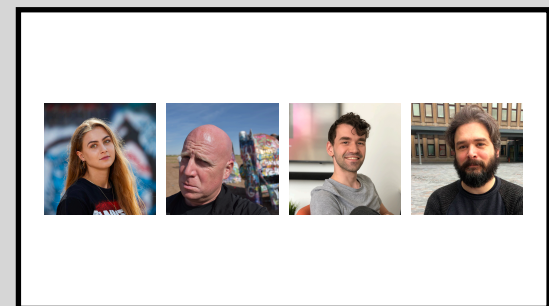
Vasilis van Gemert 🐙

# Vandaag

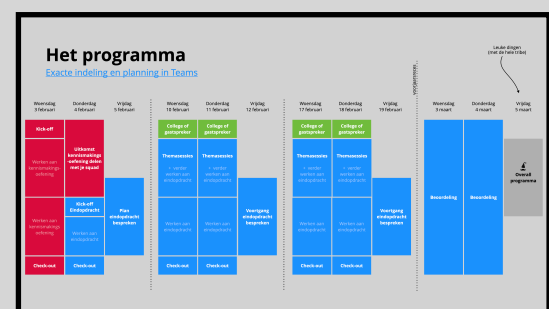
## 1. Overall dingen



## 2. People



## 3. Programma



## 4. De 1<sup>e</sup> oefening



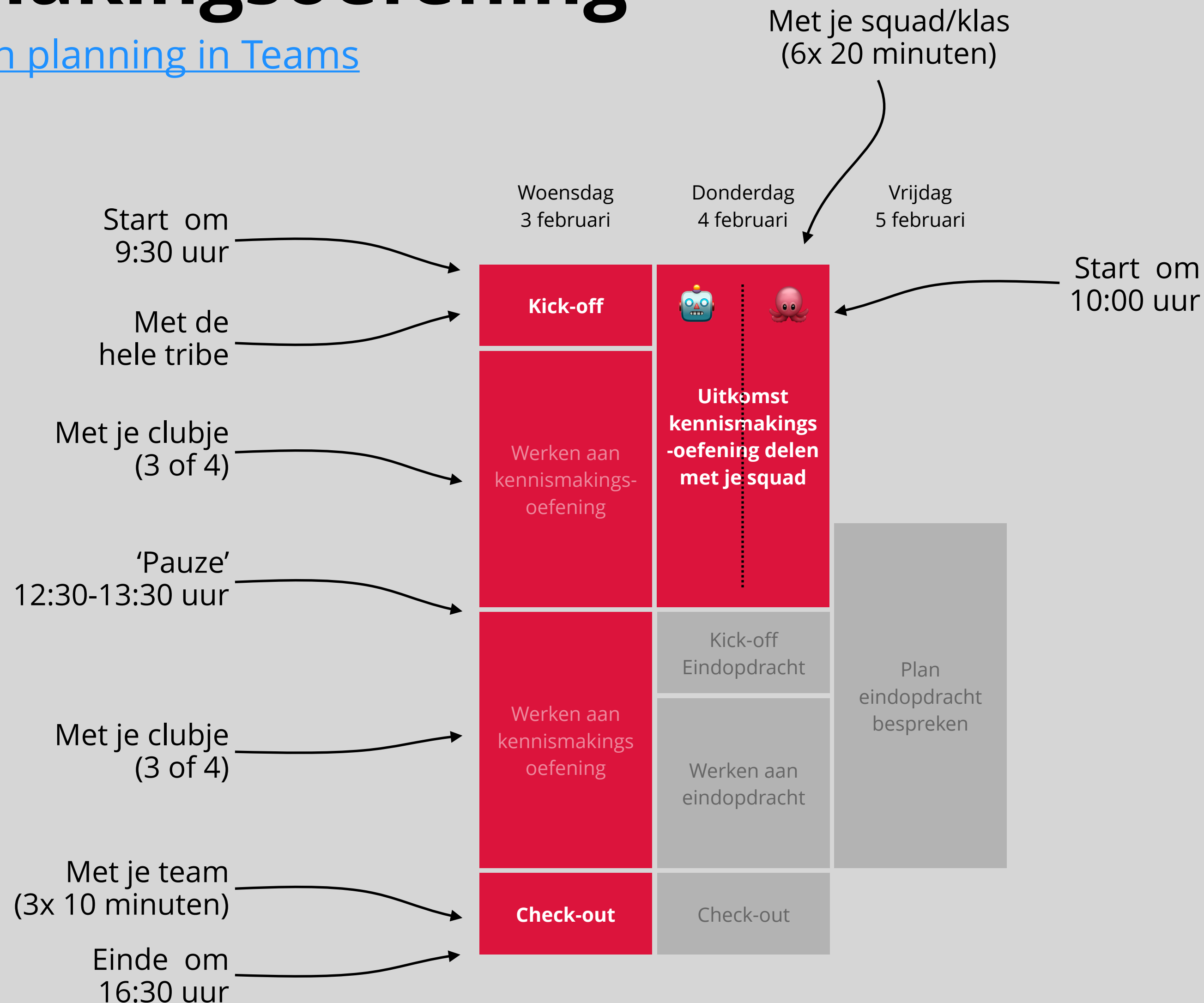
Ik heb me voorbereid met wat ik denk dat nuttig is.

# Maar hebben jullie (al) vragen?



# Kennismakingsoefening

[Exacte indeling en planning in Teams](#)



## Overall

Alle meetings zijn in Teams.

## Kick-off

Vooraf zelf naar presentatie kijken. Tijdens de kick-off uitleg over het vak en de kennismakingsoefening (en ruimte om vragen te stellen).

## Werken aan kennismakingsoefening

Met je clubje zelfstandig werken. Docenten in Teams op sluimerstand aanwezig voor vragen.

## Check-out

Afsluiting van de dag. Met je team en je docent kort (10 minuten) doornemen waar je bent / wat je gedaan hebt / trots en troubles...

Volgens het rooster in de [Excel in Teams](#).

## Uitkomst oefening delen met je squad

Zes toffe presentaties - waarin elk clubje haar experiment presenteert aan de rest van je squad.

20 minuten per clubje (inclusief vragen).

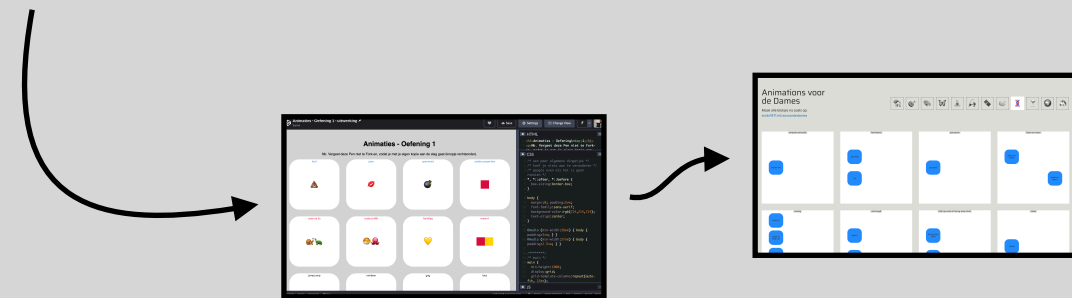
# De oefening

Staat op [op GitHub](#) in de [CSS ttR repo](#)

De kennismakingsoefening draait om kennismaken. Kennismaken met elkaar en met de CSS-technieken.

## Wat te doen

Elk clubje is een **thema** toegewezen met daarin een aantal CSS-technieken. Met je clubje ga je de hele woensdag **experimenteren** met de technieken in je thema.



Gebruik als **content** voor je experiment(en) **iets persoonlijks** van de leden in je clubje dat niet alom bekend is. Om elkaar zo gelijk ook weer wat beter te leren kennen.

# De Thema's

Staat op [op GitHub](#) in de [CSS ttR repo](#)

🤖 r2d2 A1  
**Context**

🤖 r2d2 A2  
**Stiekem programmeren**

🤖 r2d2 B1  
**Selectoren**

🤖 r2d2 B2  
**Lay-out**

🤖 r2d2 C1  
**Transform & Animeren**

🤖 r2d2 C2  
**Effecten**

🐙 Squid A1  
**Context**

🐙 Squid A2  
**Stiekem programmeren**

🐙 Squid B1  
**Selectoren**

🐙 Squid B2  
**Lay-out**

🐙 Squid C1  
**Transform & Animeren**

🐙 Squid C2  
**Effecten**

# Presenteren

De **uitkomst** van jullie experiment(en) **presenteer** je donderdag **aan** de andere leden van **je squad**. Het doel van de presentaties is om iedereen enthousiast te maken over de verschillende CSS-technieken.

**Introduceer je thema** en css-technieken, **en** laat vooral ook **lekker veel code** zien.

# Planning

Je hebt donderdag **tot 10:00 uur** om de laatste puntkomma's op de i te zetten.

**Stipt om 10:00** uur starten we met de presentaties.

In totaal heb je **20 minuten** voor de presentatie (inclusief vragen).

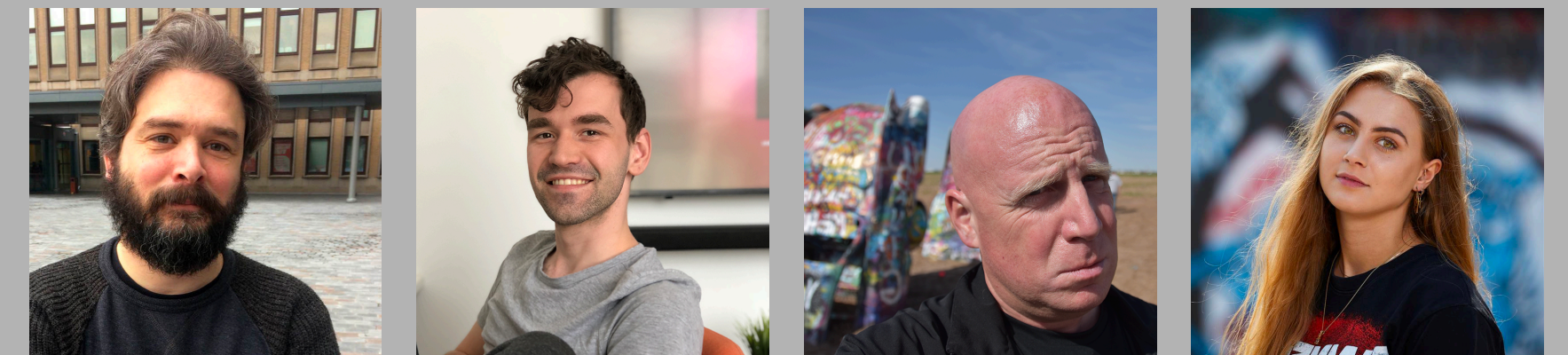
# Begeleiding

Vooraf met je clubje knutselen/overleggen.

De docenten **lopen een rondje** langs alle clubjes. Verder zijn we **in sluimerstand** aanwezig. Geef een seintje (in het Teams channel van het vak) als je een vraag hebt - of trots je werk wilt laten zien.

Dan starten we even op.

Check-out vanaf 16:00 uur.

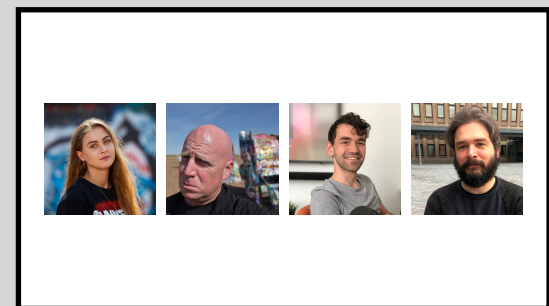


# Vandaag

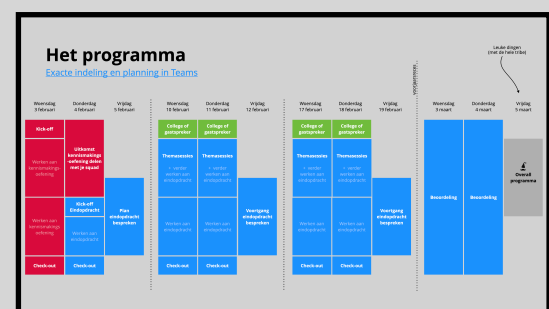
## 1. Overall dingen



## 2. People



## 3. Programma



## 4. De 1<sup>e</sup> oefening



Ik heb me voorbereid met wat ik denk dat nuttig is.

**Maar hebben jullie  
(al) vragen?**

# What's next

## Vandaag

- Aan de slag met je clubje
- We lopen een rondje (houd Teams aan)
- Check-out (kijk in [de Excel](#))

## Morgen

- Morgen om 10:00 uur presenteren
  
- En dan starten met de eindopdracht

## Ergens voor vrijdag

- Voeg aan je naam in de Excel de URL naar je Repo toe.

Rescue - μετ προγραμμα  
to the  
C22